



Folkhälsomyndigheten

Tabellsammanställning för Swelogs prevalens- undersökning 2021

Tabeller och korta sammanfattningar från Swelogs befolkningsundersökning 2021 om spel om pengar, problemspelande och hälsa



Denna titel kan laddas ner från: www.folkhalsomyndigheten.se/publicerat-material/. En del av våra titlar går även att beställa som ett tryckt exemplar, se våra [kundtjänst och köpvillkor](#).

Citera gärna Folkhälsomyndighetens texter, men glöm inte att uppge källan. Bilder, fotografier och illustrationer är skyddade av upphovsrätten. Det innebär att du måste ha upphovspersonens tillstånd att använda dem.

© Folkhälsomyndigheten, 2023.

Artikelnummer: 22230

Om publikationen

Det övergripande målet för folkhälsopolitiken är att skapa samhälleliga förutsättningar för en god och jämlik hälsa i hela befolkningen och sluta de påverkbara hälsoklyftorna inom en generation. Spelproblem kan skada såväl relationer som ekonomi och hälsa. Problemen drabbar dem som har spelproblem, men också deras familjer, vänner och samhället i stort. Spel om pengar är en folkhälsoproblem. Därför behöver spelproblemen förebyggas.

Folkhälsomyndigheten har på regeringens uppdrag genomfört befolkningsundersökningar om spel om pengar och hälsa, kallad Swelogs, flera gånger sedan 2008. I den här tabellsammanställningen presenterar vi resultat från den prevalensundersökning som genomfördes 2021.

Tabellsammanställningen är gjord för personer som behöver kunskap inom spelområdet, till exempel de som arbetar med planering, samordning eller förebyggande arbete inom myndigheter, kommuner, regioner, spelbolag eller föreningar. Den kan också användas som underlag för kunskapsstöd och remissvar.

Ulla Romild har varit ansvarig för tabellsammanställningen. Anna Månsdotter är ansvarig enhetschef.

Folkhälsomyndigheten

Josefin P Jonsson, avdelningschef

Avdelningen för livsvillkor och levnadsvanor

Innehåll

Förkortningar	6
Ordlista	7
Sammanfattning	9
Spel om pengar	9
Problemspelande	9
Relationen till spel om pengar	10
Dataspel	10
Hälsa och välbefinnande	10
Livshändelser och levnadsförutsättningar	10
Bakgrund	11
Så här redovisar vi resultaten	15
Så här mäter vi spelproblem	16
Spelproblem enligt Problem Gambling Severity Index (PGSI)	17
Problemspelande utifrån födelseland, bostadsort, utbildning och inkomst	19
Spel om pengar	20
Spel om pengar det senaste året	22
Spel om pengar minst varje månad	23
Spel i olika spelformer och på olika sorters spel	25
Övrigt som gäller spelande senaste 12 månaderna	30
Relationen till spel om pengar	33
Inställning till spel om pengar och sammanhang för spel	34
Reklam	37
Närstående med spelproblem och stöd och hjälp	38
Dataspel	41
Relaterade aktiviteter bland dem som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna	43
Tittat på strömmat material	45
Hälsa och välbefinnande	46
Socialt sammanhang	46
Allmän och psykisk hälsa	48

Alkoholvanor	50
Sysselsättning, livshändelser och levnadsförutsättningar	52
Huvudsaklig sysselsättning	53
Covid-19	54
Livshändelser	55
Hushållsekonomi och snabblån	56
Kontakt med vårdgivare och annan samhällsservice.....	57
Hushållets sammansättning	58

Förkortningar

KI – Konfidensintervall

K6 – Kessler 6

n – Antal

OR – Oddsquot

p1, p2 och p3 – Risk för problemspelande som beräknats utifrån tidigare Swelogsundersökningar och registerinformation inför urvalet av Swelogs 2021

PGSI – Problem Gambling Severity Index

RTB – Registret över totalbefolkningen

SCB – Statistikmyndigheten SCB

Swelogs – Swedish Longitudinal Gambling Study

tkr – Tusen kronor

Ordlista

Bivariat – Analys av två variabler.

Bortfall – Uteblivna svar som beror på antingen att någon som bjudits in inte deltar i undersökningen, eller att någon hoppar över någon fråga i undersökningen.

Dataspel – Interaktiva spel som spelas på en persondator, spelkonsol, surfplatta eller mobiltelefon.

Förhöjd risk – Grad av spelproblem mellan viss risk och spelproblem enligt bedömningsinstrumentet PGSI.

Kessler 6 – Mätinstrument för psykiska besvär. Det består av 6 frågor.

Konfidensintervall – Ett intervall inom vilket vi med en viss angiven, oftast 95 procent, säkerhet kan anta att värdet finns i hela befolkningen eller en viss del av den.

Lootlåda – Ett virtuellt paket med hemligt innehåll av något föremål som i bästa fall kan ge fördelar i ett dataspel.

Multivariat – Analys av mer än två variabler samtidigt.

Oddsquot – Anger relationen mellan två kvoter som visar andelen med en viss egenskap i två olika grupper. Om oddsquoten är 1 är relationen lika i referens- och jämförelsegruppen. En oddsquot större än 1 anger större risk för det aktuella fenomenet i jämförelsegruppen.

Prevalensundersökning – Undersökning som syftar till att beskriva förekomst av något, till exempel ett visst hälsotillstånd, i en befolkning.

Problem Gambling Severity Index – Mätinstrument för spelproblem. Det består av 9 frågor.

Problemspelande – Förhöjd risk för eller spelproblem enligt mätinstrumentet PGSI. Innebär att någon har negativa konsekvenser av spel om pengar som kan vara eller är risk för att bli ett beroende.

Psykiska besvär – Psykiska besvär är självrapporterade och kan vara av varierande intensitet och varaktighet. Det kan vara besvär som uppstår som en reaktion på utmaningar man möter i livet. Några exempel är ångslan, oro, ångest, stress, nedstämdhet eller sömnbesvär.

Psykisk ohälsa – Psykisk ohälsa omfattar allt från tillfälliga besvär av oro, nedstämdhet eller sömnbesvär till svårare psykiska sjukdomar som ångest eller depression.

Psykisk påfrestning – Mått för psykiska besvär enligt Kessler 6, som består av 6 frågor.

Risikkonsumtion av alkohol – Konsumtion av alkohol som indikerar en förhöjd risk för alkoholrelaterade skador och sjukdomar. Risken bedöms enligt AUDIT-C som består av tre frågor om alkoholkonsumtion.

Skin-gambling – Skins är virtuella föremål som används inom dataspel. Skin-gambling innebär att en spelare satsar skins i stället för pengar för att vinna något

Spelpaus.se – Nationellt system för att stänga av sig själv från spel som kräver registrering hos de spelbolag som har licens att bedriva spel om pengar i Sverige.

Spelproblem (1) – Ett samlingsbegrepp för att beskriva de negativa sociala, ekonomiska och hälsomässiga konsekvenser som spel om pengar kan orsaka.

Spelproblem (2) – Specifikt mått enligt bedömningsinstrumentet PGSI som anger allvarliga spelproblem som troligen är ett beroendeliknande tillstånd.

Urvalsundersökning – En undersökning som genomförs i en del av en befolkning.

Viss risk – Lägsta graden av spelproblem enligt bedömningsinstrumentet PGSI.

Övertäckning – I urvalssammanhang betyder det att någon som inte ingår i en viss population kommit med i en urvalsdragning. När urvalet sker från ett befolkningsregister innebär det oftast att någon avlidit eller lämnat landet.

Sammanfattning

Spel om pengar

56 procent av den svenska befolkningen i åldrarna 16–84 år har spelat om pengar någon gång de senaste 12 månaderna enligt Swelogs 2021. Knappt 20 procent har spelat varje månad. I undersökningen har vi ställt frågor om spel om pengar i sex huvudgrupper av spelande:

- lotterier, skraplotter eller nummerspel
- spel på hästar
- bingo
- sportspel, e-sport eller annan vadslagning
- spelautomater eller kasinospel
- poker.

Problemspelande

Enligt Swelogs 2021 är det totalt 4,3 procent av befolkningen som har någon grad av spelproblem. Vi mäter graden av spelproblem med PGSI, som består av 9 olika frågor om spelbeteende och konsekvenser av spel om pengar. 1,3 procent har det vi kallar problemspelande, vilket innebär negativa sociala, ekonomiska och hälsomässiga konsekvenser av spel om pengar.

Problemspelande förekommer i hela befolkningen men det förekommer mer i vissa grupper. Andelen med problemspelande är bland annat högre bland män jämfört med kvinnor och i åldersgruppen 25–44 år jämfört med övriga åldersgrupper.

Bland dem som spelat senaste året har 2,3 procent ett problemspelande, varav 1,3 procent av kvinnorna och 3,0 procent av männen. Andelen är högst bland dem som spelat poker och bland dem som spelat på spelautomater eller kasinospel. Bland de som spelar på dessa spel är andelen lika stor för kvinnor som män. Bland de som spelar varje månad är andelen med problemspelande 4,4 procent.

De som började spela om pengar före 18 års ålder har högre andel med problemspelande jämfört med dem som börjat spela senare. Vidare är andelen problemspelande bland dem som har aktiva spelkonton högre ju fler aktiva spelkonton en spelare har. Det finns också en tydligt högre andel med problemspelande bland dem som satt in pengar på sitt spelkonto medan de spelat jämfört med övriga. Att spela under arbetstid eller skoltid har också samband med högre andel med problemspelande.

Det finns inte enkla och tydliga samband mellan spelande och problemspelande. Det är inte självklart så att andelen med problemspelande är störst i de grupper som spelar mest. Till exempel är det vanligare att spela om pengar bland dem som bor utanför storstadsområden, men där är det inte högre andel med problemspelande. Ett annat exempel är att det är vanligast att spela bland dem som har gymnasium

som högsta utbildning, medan andelen med problemspelande till och med är lägre bland dem jämfört med såväl de med högre som lägre utbildning.

Relationen till spel om pengar

De främsta orsakerna till att spel om pengar är att det är en form av underhållning samt hoppet att vinna stort. Det är högst andel med problemspelande bland dem som spelar om pengar för att glömma annat en stund och bland dem som spelar när de har tråkigt.

De är även högre andel med problemspelande bland dem som menar att de har blivit påverkade av spelreklam så att de spelat mer än de tänkt sig. Detsamma gäller dem som fått direktreklam, framförallt bland dem som fått direktreklam via e-post eller via sms eller mms.

Dataspel

Det finns ett samband mellan att spela dataspel och problemspelande. Andelen med problemspelande ökar med hur ofta man spelar dataspel.

Bland dem som spelar kasinospel eller liknande inom ett dataspel, köper lootlådor eller deltar i skin-gambling är det en högre andel med problemspelande. Allra högst är andelen bland dem som deltagit i skin-gambling.

Hälsa och välbefinnande

Andelen av problemspelande ökar från dem som har ett mycket bra allmänt hälsotillstånd till dem som har ett mycket dåligt hälsotillstånd. På motsvarande sätt ökar andelen med problemspelande med graden av psykisk påfrestning. Högre andel med problemspelande finns även bland dem som saknar socialt stöd i form av någon att dela sina innersta känslor med eller möjlighet att få hjälp med praktiska problem eller vid sjukdom. Det är också högre andel med problemspelande bland dem som allvarligt övervägt att ta sitt liv eller blivit utsatta för fysiskt våld eller hot om våld, jämfört med dem som inte har det.

Det är en högre andel med problemspelande bland män som har en riskkonsumtion av alkohol jämfört med övriga män, men detta gäller inte kvinnor. Bland både kvinnor och män som spelat om pengar samtidigt som de druckit alkohol är det en betydligt högre andel med problemspelande jämfört med övriga som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna.

Livshändelser och levnadsförutsättningar

Att ha gått igenom en skilsmässa eller separation, försämrade boendeförhållanden, försämrade arbetsförhållanden eller försämrade ekonomisk situation ger högre andelar av problemspelande. Det är högre andelar som har problemspelande bland dem som blivit varslade eller permitterade, och det gäller även de som haft svårigheter att klara de löpande utgifterna för mat, hyra, räkningar med mera och de som tagit sms-lån eller snabbån online.

Bakgrund

Swelogs 2021 är en urvalsundersökning om spel och hälsa som gick ut till 25 786 personer i åldrarna 16–84 år under hösten 2021. De som bjöds in valdes slumpmässigt från registret över totalbefolkningen (RTB) efter stratifiering för kön, ålder och sannolikhet för problemspelande. 7 434 personer deltog i undersökningen. Dessa utgör 28,5 procent av dem som vi bjöd in. Andelen som svarade varierar från 11 procent bland män med mer än 10 procents sannolikhet (p3) för problemspelande i åldrarna 25–39 år, till 62 procent bland kvinnor med låg risk för problemspelande (p1) i åldrarna 70–84 år.

Inledningsvis redovisar vi tabeller som beskriver de 7 343 personer som besvarade undersökningen utifrån information som hämtats från register hos Statistikmyndigheten SCB. Antal personer i de olika delkategorierna redovisas med faktiskt antal respektive viktat antal, där de senare är viktade med kalibreringsvikter som kompenserar för olika urvalssannolikheter och bortfall.

I vissa fall saknas det registeruppgifter för dem som deltagit i studien. Urvalet drogs sommaren 2021 och registerinformationen gäller i huvudsak 2019, eftersom det var det som fanns tillgängligt i december 2021 då vi avslutade datainsamlingen. Vi redovisar den procentuella fördelningen för faktiskt respektive viktat antal inklusive antal personer som saknar uppgift när vi redovisar fördelning efter registerinformation.

Tabell 1. Urval och svarande efter kön och ålder, samt från 20 år och uppåt sannolikhet att ha ett problemspelande, där p1 < 4 procent, p2 = 4–10 procent och p3 > 10 procent.

Urvalskategori	Antal i urvalsramen	Antal i urvalet	Antal över- täckning	Antal svarande	Svarsfrekvens, Procent
Män, 16–19 år	239 149	2 331	0	521	22,4
Kvinnor, 16–19 år	227 658	2 219	2	651	29,4
Män, 20–24 år, p1	50 368	500	0	99	19,8
Kvinnor, 20–24 år, p1	53 951	500	0	98	19,6
Män, 25–39 år, p1	517 554	580	2	132	22,8
Kvinnor, 25–39 år, p1	523 890	580	2	152	26,3
Män, 40–54 år, p1	600 095	539	1	187	34,8
Kvinnor, 40–54 år, p1	560 377	539	0	216	40,1
Män, 55–69 år, p1	651 766	708	1	324	45,8
Kvinnor, 55–69 år, p1	690 223	709	0	366	51,6
Män, 70–84 år, p1	605 935	873	1	507	58,1
Kvinnor, 70–84 år, p1	667 627	875	1	546	62,5
Män, 20–24 år, p2	134 106	603	0	121	20,1
Kvinnor, 20–24 år, p2	122 398	604	1	142	23,5
Män, 25–39 år, p2	329 673	1 023	0	185	18,1
Kvinnor, 25–39 år, p2	319 700	1 024	1	237	23,2
Män, 40–54 år, p2	255 211	892	0	231	25,9
Kvinnor, 40–54 år, p2	257 169	890	0	290	32,6
Män, 55–69 år, p2	146 351	724	0	272	37,6
Kvinnor, 55–69 år, p2	124 291	726	1	308	42,5
Män, 70–84 år, p2	24 223	400	1	185	46,4
Kvinnor, 70–84 år, p2	20 194	400	0	193	48,3
Män, 20–24 år, p3	120 165	717	0	108	15,1
Kvinnor, 20–24 år, p3	91 837	719	0	115	16,0
Män, 25–39 år, p3	240 132	969	3	107	11,1
Kvinnor, 25–39 år, p3	184 317	970	3	140	14,5
Män, 40–54 år, p3	170 662	956	0	161	16,8
Kvinnor, 40–54 år, p3	146 470	955	2	189	19,8
Män, 55–69 år, p3	93 627	731	2	197	27,0
Kvinnor, 55–69 år, p3	71 151	732	1	210	28,7
Män, 70–84 år, p3	4 014	399	5	85	21,6
Kvinnor, 70–84 år, p3	6 295	400	0	68	17,0
TOTALT	8 221 480	25 786	30	7 343	28,5

Tabell 2. Könsfördelning bland dem som deltog i undersökningen.

Kön	Faktiskt antal	Procent	Viktat antal	Procent
Kvinnor	3 921	53	3 632	49
Män	3 422	47	3 711	51
TOTALT	7 343	100	7 343	100

Tabell 3. Kön och ålder bland dem som deltog i undersökningen.

Kön och ålder	Faktiskt antal	Procent	Viktat antal	Procent
Kvinnor, 16–19 år	651	17	221	6,1
Kvinnor, 20–24 år	355	9,1	239	6,6
Kvinnor, 25–39 år	529	14	956	26
Kvinnor, 40–54 år	695	18	892	25
Kvinnor, 55–69 år	884	23	747	21
Kvinnor, 70–84 år	807	21	578	16
Kvinnor, TOTALT	3 921	100	3 633	100
Män, 16–19 år	521	15	196	5,3
Män, 20–24 år	328	9,6	273	7,4
Män, 25–39 år	424	12	934	25
Män, 40–54 år	579	17	858	23
Män, 55–69 år	793	23	841	23
Män, 70–84 år	777	23	609	16
Män, TOTALT	3 422	100	3 660	100
Samtliga, 16–19 år	1 172	16	417	5,7
Samtliga, 20–24 år	683	9,3	512	7,0
Samtliga, 25–39 år	953	13	1 890	26
Samtliga, 40–54 år	1 274	17	1 751	24
Samtliga, 55–69 år	1 677	23	1 587	22
Samtliga, 70–84 år	1 584	22	1 186	16
Samtliga, TOTALT	7 343	100	7 343	100

Tabell 4. Född i Sverige eller inte, per kön och samtliga.

Kön och född i Sverige eller inte	Faktiskt antal	Procent	Viktat antal	Procent
Kvinnor födda i Sverige	3 302	85	2 738	76
Kvinnor ej födda i Sverige	599	15	860	24
Kvinnor, TOTALT	3 901	100	3 598	100
Män födda i Sverige	2 918	86	2 950	81
Män ej födda i Sverige	481	14	709	19
Män, TOTALT	3 399	100	3 659	100
Samtliga födda i Sverige	6 229	85	5 696	78
Samtliga ej födda i Sverige	1 114	15	1 647	22
Samtliga, TOTALT	7 343	100	7 343	100

Tabell 5. Bosatt i storstadsområde (Stockholm, Göteborg eller Malmö) eller ej 2021, per kön och samtliga.

Kön och bosatt i storstadsområde eller ej 2021	Faktiskt antal	Procent	Viktat antal	Procent
Kvinnor bosatta i storstadsområde	725	18	694	19
Kvinnor ej bosatta i storstadsområde	3 196	82	2 939	81
Kvinnor, TOTALT	3 901	100	3 633	100
Män bosatta i storstadsområde	590	17	652	18
Män ej bosatta i storstadsområde	2 832	83	3 058	82
Män, TOTALT	3 399	100	3 710	100
Samtliga bosatta i storstadsområde	1 315	18	1 346	18
Samtliga ej bosatta i storstadsområde	6 028	82	5 997	82
Samtliga, TOTALT	7 343	100	7 343	100

Tabell 6. Högsta utbildningsnivå 2019, per kön och samtliga.

Kön och högsta utbildningsnivå 2019	Faktiskt antal	Procent	Viktat antal	Procent
Kvinnor, förgymnasial utbildning	682	19	581	17
Kvinnor, gymnasial utbildning	1 326	38	1 456	42
Kvinnor, eftergymnasial utbildning	1 501	43	1 394	41
Kvinnor, TOTALT	3 509	100	3 431	100
Män, förgymnasial utbildning	686	23	743	21
Män, gymnasial utbildning	1 233	41	1 541	44
Män, eftergymnasial utbildning	1 108	37	1 197	34
Män, TOTALT	3 027	100	3 481	100
Samtliga, förgymnasial utbildning	1 368	19	1 324	18
Samtliga, gymnasial utbildning	2 559	35	2 997	41
Samtliga, eftergymnasial utbildning	2 609	36	2 591	35
Uppgift saknas	807	11	431	5,9
Samtliga, TOTALT	7 343	100	7 343	100

Tabell 7. Högsta utbildningsnivå 2019, per kön och samtliga, från 25 år och uppåt.

Kön och högsta utbildningsnivå 2019	Faktiskt antal	Procent	Viktat antal	Procent
Kvinnor, förgymnasial utbildning	293	10	416	13
Kvinnor, gymnasial utbildning	1 147	40	1 331	43
Kvinnor, eftergymnasial utbildning	1 412	50	1 351	44
Kvinnor, TOTALT	2 852	100	3 098	100
Män, förgymnasial utbildning	376	15	564	18
Män, gymnasial utbildning	1 094	44	1 425	45
Män, eftergymnasial utbildning	1 041	41	1 161	37
Män, TOTALT	2 511	100	3 150	100
Samtliga, förgymnasial utbildning	669	12	980	15
Samtliga, gymnasial utbildning	2 241	41	2 756	43
Samtliga, eftergymnasial utbildning	2 453	45	2 513	39
Uppgift saknas	125	2,3	165	2,6
Samtliga, TOTALT	5 488	100	6 414	100

Tabell 8. Disponibel inkomst 2019 fördelat på kvartiler i det viktade urvalet, per kön och samtliga, från 25 år och uppåt.

Kön och disponibel inkomst 2019	Faktiskt antal	Procent	Viktat antal	Procent
Kvinnor, upp till 143,8 tkr	614	21	684	22
Kvinnor, 143,8–239,4 tkr	842	29	920	29
Kvinnor, 239,4–337,9 tkr	770	26	903	29
Kvinnor, 337,9 tkr eller mer	684	24	641	20
Kvinnor, TOTALT	2 910	100	3 148	100
Män, upp till 143,8 tkr	379	15	440	14
Män, 143,8–239,4 tkr	597	23	762	24
Män, 239,4–337,9 tkr	635	25	856	27
Män, 337,9 tkr eller mer	954	36	1 143	36
Män, TOTALT	2 565	100	3 201	100
Samtliga, upp till 143,8 tkr	993	18	1 124	18
Samtliga, 143,8–239,4 tkr	1 439	26	1 682	26
Samtliga, 239,4–337,9 tkr	1 405	26	1 758	27
Samtliga, 337,9 tkr eller mer	1 638	30	1 784	28
Uppgift saknas	13	0,2	66	1,0
Samtliga, TOTALT	5 488	100	6 414	100

Så här redovisar vi resultaten

Swelogs är en undersökning om spel om pengar och hälsa. Det huvudsakliga syftet är att beskriva omfattningen av spelproblem i befolkningen och olika delgrupper och samband mellan spelproblem och hälsa och livssituation, och utifrån det föreslå förebyggande åtgärder för att minska de negativa konsekvenser som uppstår av spel om pengar.

I tabellsammanställningen redovisar vi inledningsvis graden av spelproblem i befolkningen och hur detta varierar utifrån registeruppgifter om kön, ålder, födelseort, bostadsort, utbildning och inkomst. I följande avsnitt redovisar vi resultat från enkäten om spelande, relationen till spel, dataspel, hälsa med mera och problemspelande i olika delgrupper utifrån dessa indelningar.

Resultaten redovisas utifrån viktat antal som beräknad andel i form av procent i befolkningen avrundat till två gällande siffror, vilket innebär att det finns en decimal med i skattningen för procentuella andelar under 10 procent. 100 procent i en tabell med enkätresultat motsvarar antalet personer (n) som besvarat en viss fråga. Detta anges som "n" för respektive tabell eller cell. När vi beräknar procent behöver vi minst 5 personer i varje delkategori. I de fall detta inte uppfylls markerar vi det med "-" i den aktuella cellen.

För alla skattade andelar finns det 95-procentiga konfidensintervall (KI). Det visar osäkerheten i skattningen med ett intervall inom vilket vi med 95 % säkerhet kan anta att värdet i populationen eller del av populationen finns.

Varje nytt avsnitt inleds med en kort sammanfattning av resultaten i det avsnittet.

Så här mäter vi spelproblem

Vi mäter graden av spelproblem med de nio frågor som utgör Problem Gambling Severity Index (PGSI). I enkäten ställs frågorna till dem som spelat under de senaste 12 månaderna, vilket innebär att vi mäter graden av spelproblem bland dem som aktivt spelat. Därutöver finns det också personer som har konsekvenser av spelproblem sedan tidigare spelande, vilket gör att den totala andelen personer med spelproblem eller konsekvenser av spelproblem i befolkningen är högre än de siffror vi anger för spelproblem just 2021.

Svaren på frågorna i PGSI kods 0–3 och summan av svaren bildar ett index som kan få värden från 0 till 27. Värdet 0 innebär ingen grad av spelproblem utifrån spelande senaste året. De som inte spelat senaste året får också värdet 0 vid våra analyser så det kan också innebära att personen inte spelat.

Värden över 0 innebär risk för spelproblem i stigande grad. De som har det delas in i kategorier där den sista nedan, problemspelande, är en sammanslagning av kategorierna förhöjd risk och spelproblem.

- viss risk (1–2 poäng)
- förhöjd risk (3–7 poäng)
- spelproblem (8–27 poäng)
- problemspelande (3–27 poäng).

Spelproblem enligt Problem Gambling Severity Index (PGSI)

Enligt Swelogs 2021 är det 4,3 procent av befolkningen som har någon grad spelproblem, vilket kan vara viss risk för spelproblem eller problemspelande. Det är 1,3 (1,0–1,5) procent som har det vi kallar problemspelande, vilket innebär negativa sociala, ekonomiska och hälsomässiga konsekvenser av spel om pengar. Andelen med problemspelande är 0,7 (0,4–1,0) procent bland kvinnorna och 1,9 (1,5–2,4) procent bland männen.

PGSI består av 9 olika frågor om spelbeteende och konsekvenser av spel om pengar. Det som är vanligast enligt svaren är att ha återvänt en annan dag för att försöka vinna tillbaka pengar man förlorat.

För övrigt ser vi att andelen med problemspelande är högst i åldersgruppen 25–44 år, men det finns inga tydliga skillnader utifrån om man är född i Sverige eller inte, är bosatt i eller i närheten av Stockholm, Göteborg och Malmö eller inte, eller har olika utbildningsnivå eller inkomst.

Tabell 9. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med olika grad av spelproblem enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Grad av spelproblem	Kvinnor, n = 3 633 Procent (KI)	Män, n = 3 710 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Viss risk	1,5 (1,1–1,9)	4,4 (3,7–5,1)	3,0 (2,6–3,4)
Förhöjd risk	0,5 (0,3–0,7)	1,1 (0,8–1,4)	0,8 (0,6–1,0)
Spelproblem	0,2 (0,1–0,3)	0,8 (0,5–1,1)	0,5 (0,3–0,7)
Problemspelande (förhöjd risk + spelproblem)	0,7 (0,4–1,0)	1,9 (1,5–2,3)	1,3 (1,0–1,6)

Tabell 10. Svartsfördelning för delfrågorna för PGSI som andel i procent i befolkningen 16–84 år (n = 7 343) med 95-procentigt konfidensintervall (KI).

Under de senaste 12 månaderna, ...	Ibland Procent (KI)	Ofta Procent (KI)	Nästan alltid Procent (KI)	Totalt Procent (KI)
1. ... har du spelat för mer än du verkligen haft råd att förlora?	0,9 (0,7–1,1)	0,3 (0,2–0,4)	0,2 (0,1–0,3)	1,3 (1,1–1,6)
2. ... har du behövt spela med större summor för att få samma känsla av spänning?	1,0 (0,8–1,2)	0,2 (0,1–0,3)	0,1 (0,0–0,2)	1,3 (1,0–1,6)
3. ... har du återvänt en annan dag för att försöka vinna tillbaka pengarna du förlorat?	1,5 (1,2–1,8)	0,2 (0,1–0,3)	0,2 (0,1–0,3)	2,0 (1,7–2,3)
4. ... har du lånat pengar eller sålt något för att ha pengar att spela för?	0,2 (0,1–0,3)	0,2 (0,1–0,3)	-	0,4 (0,3–0,5)
5. ... har du känt att du kanske har problem med ditt spelande?	0,7 (0,5–0,9)	0,1 (0,0–0,2)	0,3 (0,2–0,4)	1,1 (0,9–1,3)
6. ... har ditt spelande orsakat dig några problem med din hälsa, inräknat stress eller ångest?	0,6 (0,4–0,8)	0,2 (0,1–0,3)	0,3 (0,2–0,4)	1,0 (0,8–1,2)
7. ... har någon kritiserat ditt spelande och sagt att du har problem med spelandet, oavsett om du tyckt det varit sant eller inte?	0,6 (0,4–0,8)	0,2 (0,1–0,3)	-	0,8 (0,6–1,0)
8. ... har ditt spelande orsakat några ekonomiska problem för dig eller ditt hushåll?	0,4 (0,3–0,5)	0,1 (0,0–0,2)	0,1 (0,0–0,2)	0,6 (0,4–0,8)
9. ... har du känt skuld över hur du spelar eller vad som händer när du spelar?	1,2 (1,0–1,4)	0,1 (0,0–0,2)	0,3 (0,2–0,4)	1,6 (1,3–1,9)

Tabell 11. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Ålder	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	-	-	1,0 (0,2–1,8), n = 611
18–24 år	-	2,8 (1,1–4,5), n = 359	1,7 (0,8–2,6), n = 712
25–44 år	1,1 (0,5–1,7), n = 1 213	3,0 (2,0–4,0), n = 1 183	2,0 (1,4–2,6), n = 2 396
45–64 år	0,6 (0,2–1,0), n = 1 150	1,6 (0,9–2,3), n = 1 179	1,1 (0,7–1,5), n = 2 329
65–84 år	-	-	0,3 (0,0–0,6), n = 1 690
Totalt	0,7 (0,4–1,0), n = 3 633	1,8 (1,4–2,2), n = 3 711	1,3 (1,0–1,5), n = 7 343

Problemspelande utifrån födelse land, bostadsort, utbildning och inkomst

Tabell 12. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med problemspelande enligt PGSI utifrån födelse land (född i Sverige eller ej) med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Födelse land	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Född i Sverige	0,7 (0,4–1,0), n = 2 740	1,7 (1,2–2,2), n = 2 956	1,2 (0,9–1,5), n = 5 696
Ej född i Sverige	0,7 (0,2–1,2), n = 893	2,6 (1,5–3,7), n = 755	1,6 (1,0–2,2), n = 1 648

Tabell 13. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån bostadsort 2021, bosatt i storstadsområdena runt Stockholm, Göteborg eller Malmö, med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Bosatt i storstadsområde eller ej 2021	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Bosatt i storstadsområde	-	1,7 (0,7–2,7), n = 652	1,0 (0,5–1,5), n = 1 345
Ej bosatt i storstadsområde	0,7 (0,4–1,0), n = 2 938	1,9 (1,4–2,4), n = 3 058	1,3 (1,0–1,6), n = 5 996

Tabell 14. Andel i procent i befolkningen 25–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån högsta utbildningsnivå 2019 med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Högsta utbildningsnivå 2019	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Förgymnasial utbildning	1,2 (0,2–2,2), n = 416	1,9 (0,8–3,0), n = 565	1,6 (0,8–2,4), n = 981
Gymnasial utbildning	0,8 (0,3–1,3), n = 1 331	1,1 (0,6–1,6), n = 1 426	1,0 (0,6–1,4), n = 2 757
Eftergymnasial utbildning	0,5 (0,1–0,9), n = 1 351	2,5 (1,6–3,4), n = 1 161	1,4 (0,9–1,9), n = 2 513

Tabell 15. Andel i procent i befolkningen 25–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån disponibel inkomst 2019 med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Disponibel inkomst 2019	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Upp till 143,8 tkr	0,9 (0,2–1,6), n = 684	2,0 (0,7–3,3), n = 440	1,3 (0,6–2,0), n = 1 124
143,8–239,4 tkr	-	2,1 (1,1–3,1), n = 762	1,1 (0,6–2,0), n = 1 682
239,4–337,9 tkr	0,9 (0,3–1,5), n = 902	1,9 (1,0–2,8), n = 856	1,4 (0,9–1,9), n = 1 758
337,9 tkr eller mer	0,8 (0,1–1,5), n = 641	1,4 (0,7–2,1), n = 1 142	1,2 (0,7–1,7), n = 1 783

Spel om pengar

I enkäten ställer vi frågor om spel om pengar i sex huvudgrupper av spelande:

- spel på hästar
- bingo
- lotterier, skraplotter eller nummerspel
- sportspel, e-sport eller annan vadslagning
- poker
- spelautomater eller kasinospel.

För varje spelform finns det delfrågor om hur ofta de svarande spelar på olika sätt, till exempel online eller hos ombud, och hur mycket pengar man satsar på de olika spelformerna. Det finns också frågor om debutålder, orsaker till att spela respektive inte spela om pengar samt frågor som rör spelkonton, spel på sidor som saknar spellicens samt spel om pengar på arbets- eller skoltid.

Den vanligaste orsaken att inte spela om pengar är att sakna intresse för det. Därefter följer att tro att man inte kommer att vinna något samt att det är för mycket spelreklam. Det finns också de som avstår på grund av att det är för mycket spelreklam eller att man inte känner förtroende för spelbranschen.

När det gäller problemspelande är andelen högre bland dem som började spela om pengar före 18 års ålder jämfört med dem som började spela efter 18 år.

Bland dem som spelat senaste året har 2,3 procent ett problemspelande, varav 1,3 procent av kvinnorna och 3,0 procent av männen. Andelen är högst bland dem som spelat poker och bland dem som spelat på spelautomater eller kasinospel och då lika stor för kvinnor som män. Onlinespelande är förknippat med högre andelar av problemspelande.

Bland dem som spelar varje månad är andelen med problemspelande 4,4 procent. 3,4 procent av kvinnorna och 4,9 procent av männen som spelat varje månad har ett problemspelande. Även i den här delgruppen är andelen med problemspelande högst bland dem som spelat poker och bland dem som spelat på spelautomater eller kasinospel bland såväl kvinnor som män.

Bland dem som har aktiva spelkonton är andelen med problemspelande högre ju fler aktiva spelkonton en spelare har. Det finns också en tydligt högre andel med problemspelande bland dem som satt in pengar på sitt spelkonto under spelets gång, framför allt bland dem som gjort det flera gånger under de senaste 30 dagarna.

1,5 procent av befolkningen som spelat om pengar senaste året har spelat på spelsidor som inte har svensk spellicens, enligt enkäten. Men andelen kan vara högre, eftersom 5,5 procent inte känner till vilka spelsidor som har svensk spellicens. Andelen med problemspelande är betydligt högre bland spelare som

spelat på sidor som inte har svensk spellicens men även högre bland dem som inte vet vilka sidor som har svensk spellicens, jämfört med övriga spelare. Det som nämns som anledning till att spela på sidor som inte har svensk spellicens är framför allt andra odds och andra vinstmöjligheter.

Att spela om pengar under arbetstid eller skoltid har också samband med högre andel med problemspelande. Det gäller framförallt bland dem som spelat under arbetstid eller skoltid och som spelat på spelautomater eller kasinospel under de senaste 12 månaderna.

Tabell 16. Svar på frågan: "Hur gammal var du första gången du spelade för egna pengar?" Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar någon gång med 95 Procent konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Ålder första gången	Kvinnor, n = 2 334 Procent (KI)	Män, n = 2 759 Procent (KI)	Samtliga, n = 5 093 Procent (KI)
Under 18 år	26 (24–27)	42 (40–44)	34 (33–36)
18 år eller äldre	58 (56–60)	47 (45–49)	52 (50–53)
Vet inte/minns inte	17 (15–18)	11 (10–12)	14 (13–15)

Tabell 17. Andel med **problemspelande** enligt PGSI utifrån debutålder för spel om pengar. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar någon gång med 95 Procent konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Ålder första gången	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Under 18 år	1,7 (0,7–2,7), n = 597	3,1 (2,1–4,1), n = 1 155	2,6 (1,9–3,3), n = 1 752
18 år eller äldre	1,1 (0,5–1,7), n = 1 342	2,0 (1,2–2,8), n = 1 295	1,6 (1,1–2,1), n = 2 637

Tabell 18. Anledningar att inte spela om pengar. Ett eller flera svar var möjliga. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Anledning att inte spela om pengar	Kvinnor, n = 3 632 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Inte intresserad av spel om pengar	19 (18–20)	21 (19–22)	20 (19–21)
Är under 18 år och får inte spela på grund av åldersgränsen för spel	0,3 (0,1–0,5)	0,3 (0,1–0,5)	0,3 (0,2–0,4)
Har stängt av mig från spel via spelpaus.se	-	0,3 (0,1–0,5)	0,2 (0,1–0,3)
Tror inte att jag kommer att vinna något	10 (9,2–11)	10 (9–11)	10 (9,6–11)
Har lågt förtroende för nuvarande spelmarknad	4,1 (3,5–4,7)	5,1 (4,4–5,8)	4,6 (4,1–5,1)
Har tröttnat på spel om pengar	0,6 (0,3–0,9)	2,5 (2,0–3,0)	1,5 (1,2–1,8)
Det är för mycket spelreklam	5,5 (4,8–6,2)	7,2 (6,4–8,0)	6,4 (5,8–6,9)
Fick problem med mitt spelande	-	0,3 (0,1–0,5)	0,2 (0,1–0,3)
Förlorade för mycket pengar på spel	0,2 (0,1–0,3)	0,5 (0,3–0,7)	0,4 (0,3–0,5)

Spel om pengar det senaste året

Tabell 19. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spel om pengar de senaste 12 månaderna	Kvinnor, n = 3 632 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Inget spelande	48 (46–49)	42 (41–44)	45 (44–46)
Mer sällan än varje månad	39 (37–41)	35 (34–37)	37 (36–38)
Varje månad men mer sällan än varje vecka	5,4 (4,7–6,1)	7,5 (6,7–8,3)	6,5 (5,9–7,1)
Varje vecka	8,2 (7,3–9,1)	15 (14–16)	12 (11–12)

Tabell 20. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder i slutet av 2021	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	7,1 (4,2–10), n = 300	19 (15–23), n = 310	13 (10–16), n = 610
18–24 år	26 (22–31), n = 353	43 (38–48), n = 356	35 (31–38), n = 712
25–44 år	47 (44–50), n = 1 214	56 (54–59), n = 1 183	52 (50–54), n = 2 397
45–64 år	65 (63–68), n = 1 150	70 (67–72), n = 1 179	68 (66–69), n = 2 328
65–84 år	56 (53–59), n = 810	64 (61–67), n = 880	60 (58–62), n = 1 690
Totalt	52 (50–53), n = 3 633	60 (58–62), n = 3 711	56 (55–57), n = 7 343

Tabell 21. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter födelse land, fördelat på kön.

Födelse land	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Född i Sverige	56 (55–58), n = 2 740	65 (63–67), n = 2 956	61 (60–62), n = 5 696
Ej född i Sverige	36 (33–39), n = 893	41 (37–44), n = 755	38 (36–40), n = 1 648

Tabell 22. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter bosatt i storstadsområde (Stockholm, Göteborg eller Malmö) eller ej, fördelat på kön.

Bosatt i storstadsområde	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Bosatt i storstadsområde	36 (33–40), n = 694	50 (46–54), n = 652	43 (40–46), n = 1 341
Ej bosatt i storstadsområde	55 (53–57), n = 2 939	62 (60–64), n = 3 059	59 (57–60), n = 5 907

Tabell 23. Andel i procent i befolkningen 25–84 år som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter högsta utbildningsnivå 2019, fördelat på kön.

Högsta utbildningsnivå 2019	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Grundskola eller motsvarande	56 (51–61), n = 416	68 (64–71), n = 564	63 (60–66), n = 980
Gymnasium	64 (62–67), n = 1 331	70 (68–73), n = 1 426	67 (66–69), n = 2 756
Universitet/högskola	49 (47–52), n = 1 351	55 (52–58), n = 1 161	52 (50–54), n = 2 512

Tabell 24. Andel i procent i befolkningen 25–84 år som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter disponibel inkomst 2019, fördelat på kön.

Disponibel inkomst 2019	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Upp till 143,8 tkr	43 (39–46), n = 685	44 (39–48), n = 440	43 (40–46), n = 1 124
143,8–239,4 tkr	54 (51–57), n = 921	63 (60–66), n = 761	58 (56–61), n = 1 681
239,4–337,9 tkr	67 (64–70), n = 902	68 (64–71), n = 856	67 (65–69), n = 1 758
337,9 tkr eller mer	59 (55–63), n = 641	68 (66–71), n = 1 143	65 (63–67), n = 1 784

Spel om pengar minst varje månad

Tabell 25. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar minst varje månad med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder i slutet av 2021	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	-	2,6 (0,8–4,4), n = 309	1,8 (0,7–2,9), n = 610
18–24 år	-	6,4 (3,9–8,9), n = 359	3,7 (2,3–5,1), n = 712
25–44 år	7,1 (5,7–8,5), n = 1 213	18 (16–20), n = 1 183	12 (11–14), n = 2 396
45–64 år	20 (18–23), n = 1 149	30 (27–32), n = 1 179	25 (23–27), n = 2 328
65–84 år	21 (18–24), n = 810	28 (25–31), n = 879	25 (23–27), n = 1 689
Totalt	14 (13–15), n = 3 631	23 (21–24), n = 3 710	18 (17–19), n = 7 341

Tabell 26. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar minst varje månad med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter födelse land, fördelat på kön.

Född i Sverige eller ej	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Född i Sverige	15 (14–17), n = 2 740	24 (22–26), n = 2 956	20 (19–21), n = 5 696
Ej född i Sverige	8,5 (6,7–10), n = 892	16 (14–19), n = 755	12 (11–14), n = 1 647

Tabell 27. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar minst varje månad med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter bosatt i storstadsområde (Stockholm, Göteborg eller Malmö) eller ej, fördelat på kön.

Bosatt i storstadsområde	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Bosatt i storstadsområde	7,4 (5,5–9,93), n = 693	17 (14–20), n = 652	12 (10–14), n = 1 345
Ej bosatt i storstadsområde	15 (14–16), n = 2 939	24 (22–25), n = 3 058	19 (18–20), n = 5 997

Tabell 28. Andel i procent i befolkningen 25–84 år som spelat om pengar minst varje månad med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter högsta utbildningsnivå 2019, fördelat på kön.

Högsta utbildningsnivå 2019	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Grundskola eller motsvarande	18 (14–22), n = 416	29 (25–33), n = 564	24 (22–27), n = 980
Gymnasium	22 (19–24), n = 1 331	29 (26–31), n = 1 425	25 (24–27), n = 2 756
Universitet/högskola	9,5 (7,9–11), n = 1 352	20 (17–22), n = 1 162	14 (13–16), n = 2 514

Tabell 29. Andel i procent i befolkningen 25–84 år som spelat om pengar minst varje månad med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter disponibel inkomst 2019, fördelat på kön.

Disponibel inkomst 2019	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Upp till 143,8 tkr	11 (9,0–14), n = 685	13 (10–17), n = 440	12 (10–14), n = 1 125
143,8–239,4 tkr	15 (13–17), n = 921	26 (23–29), n = 761	20 (18–22), n = 1 682
239,4–337,9 tkr	20 (18–23), n = 903	27 (24–30), n = 855	24 (22–26), n = 1 758
337,9 tkr eller mer	15 (12–17), n = 641	27 (25–30), n = 1 142	23 (21–25), n = 1 783

Spel i olika spelformer och på olika sorters spel

Tabell 30. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) per spelform, fördelat på kön.

Spelform	Kvinnor, n = 3 632 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Lotterier eller nummerspel	47 (45–49)	48 (46–49)	47 (46–48)
Spel på hästar	10 (9,1–11)	19 (17–20)	14 (13–15)
Bingo	15 (13–16)	12 (11–13)	13 (12–14)
Sportspel eller vadslagning	5,1 (4,4–5,8)	19 (17–20)	12 (11–13)
Spelautomater eller kasinospel	1,9 (1,5–2,3)	4,9 (4,2–5,6)	3,4 (3,0–3,8)
Poker	1,1 (0,8–1,4)	3,4 (2,8–4,0)	2,3 (2,0–2,6)
TOTALT	52 (50–53)	60 (58–62)	56 (55–57)

Tabell 31. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån spel i olika spelformer någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spel senaste 12 månaderna	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Lotterier eller nummerspel	1,3 (0,8–1,8), n = 1 702	2,4 (1,7–3,1), n = 1 772	1,9 (1,4–2,3), n = 3 478
Spel på hästar	1,9 (0,5–3,3), n = 367	2,9 (1,6–4,2), n = 664	2,5 (1,5–3,5), n = 1 031
Bingo	2,1 (0,9–3,3), n = 526	4,4 (2,5–6,3), n = 430	3,1 (2,0–4,2), n = 956
Sportspel eller vadslagning	-	6,1 (4,3–7,9), n = 693	5,1 (3,6–6,6), n = 879
Spelautomater eller kasinospel	16 (7,3–25), n = 69	18 (12–23), n = 183	17 (13–22), n = 252
Poker	13 (2,4–24), n = 38	18 (11–25), n = 128	17 (11–23), n = 166
TOTALT	1,3 (0,8–1,9), n = 1 865	3,0 (2,3–3,8), n = 2 206	2,3 (1,8–2,7), n = 4 088

Tabell 32. Andel i procent som satsat pengar på lotterier eller nummerspel någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	4,6 (2,2–7,0), n = 300	5,6 (3,0–8,1), n = 309	5,1 (3,3–6,8), n = 609
18–24 år	21 (17–25), n = 353	22 (18–27), n = 358	22 (18–25), n = 711
25–44 år	43 (40–46), n = 1 214	43 (41–46), n = 1 183	43 (41–45), n = 2 397
45–64 år	61 (58–64), n = 1 150	60 (57–62), n = 1 179	60 (58–62), n = 2 329
65–84 år	50 (47–54), n = 810	53 (50–57), n = 880	52 (49–54), n = 1 690

Tabell 33. Andel i procent som spelat på hästar någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	-	-	-
18–24 år	-	3,3 (1,5–5,1), n = 359	2,2 (1,1–3,3), n = 712
25–44 år	6,3 (4,9–7,7), n = 1 214	11 (8,8–12), n = 1 183	8,4 (7,3–9,5), n = 2 397
45–64 år	16 (14–18), n = 1 150	25 (23–28), n = 1 179	21 (19–22), n = 2 329
65–84 år	13 (11–15), n = 810	26 (23–29), n = 879	20 (18–22), n = 1 689

Tabell 34. Andel i procent som spelat på bingo någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	2,7 (0,9–4,5), n = 300	-	2,0 (0,9–3,1), n = 609
18–24 år	10 (6,8–13), n = 353	8,4 (5,5–11), n = 359	9,1 (7,0–11), n = 712
25–44 år	15 (13–17), n = 1 214	11 (9,6–13), n = 1 183	13 (12–14), n = 2 397
45–64 år	16 (14–18), n = 1 149	12 (10–14), n = 1 166	14 (12–15), n = 2 328
65–84 år	16 (13–18), n = 810	15 (12–17), n = 880	15 (13–17), n = 1 690

Tabell 35. Andel i procent som satsat pengar på sportspel eller vadslagning någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	-	8,7 (5,6–12), n = 309	5,1 (3,4–6,8), n = 609
18–24 år	3,4 (1,5–5,3), n = 353	20 (16–25), n = 358	12 (9,6–14), n = 711
25–44 år	4,8 (3,6–6,0), n = 1 214	22 (20–24), n = 1 183	13 (12–15), n = 2 397
45–64 år	7,3 (5,8–8,8), n = 1 149	19 (17–22), n = 1 179	13 (12–15), n = 2 328
65–84 år	3,7 (2,4–5,0), n = 810	14 (12–16), n = 880	8,9 (7,5–10), n = 1 690

Tabell 36. Andel i procent som spelat på spelautomater eller kasinospel någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	-	2,3 (0,6–4,0), n = 310	1,5 (0,5–2,5), n = 610
18–24 år	1,4 (0,2–2,6), n = 352	10 (6,9–13), n = 359	5,8 (4,1–7,5), n = 711
25–44 år	2,6 (1,7–3,5), n = 1 213	8,3 (6,7–9,9), n = 1 183	5,4 (4,5–6,3), n = 2 396
45–64 år	2,0 (1,2–2,8), n = 1 149	3,3 (2,3–4,3), n = 1 179	2,7 (2,0–3,4), n = 2 328
65–84 år	0,9 (0,2–1,6), n = 810	0,8 (0,2–1,4), n = 880	0,8 (0,4–1,3), n = 1 690

Tabell 37. Andel i procent som satsat pengar på poker någon gång under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) i olika åldersgrupper, fördelat på kön.

Ålder	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
16–17 år	-	6,5 (3,8–9,2), n = 310	3,6 (2,1–5,1), n = 610
18–24 år	1,7 (0,4–3,0), n = 353	7,8 (5,0–11), n = 358	4,8 (3,2–6,4), n = 712
25–44 år	1,5 (0,8–2,2), n = 1 213	5,6 (4,3–6,9), n = 1 183	3,5 (2,8–4,2), n = 2 396
45–64 år	1,0 (0,4–1,6), n = 1 150	2,1 (1,3–2,9), n = 1 179	1,6 (1,1–2,1), n = 2 329
65–84 år	-	-	0,3 (0,0–0,6), n = 1 691

Tabell 38. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat minst varje månad med 95-procentigt konfidensintervall (KI) per spelform, fördelat på kön.

Spelform	Kvinnor, n = 3 632 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Lotterier eller nummerspel	11 (10–12)	14 (13–15)	13 (12–13)
Spel på hästar	3,3 (2,7–3,9)	7,9 (7,0–8,8)	5,6 (5,1–6,1)
Bingo	0,9 (0,6–1,2)	1,4 (1,0–1,8)	1,1 (0,9–1,3)
Sportspel eller vadslagning	0,9 (0,6–1,2)	6,5 (5,7–7,3)	3,7 (3,3–4,1)
Spelautomater eller kasinospel	0,6 (0,3–0,9)	0,6 (0,4–0,8)	0,6 (0,4–0,8)
Poker	0,2 (0,1–0,3)	0,5 (0,3–0,7)	0,4 (0,3–0,5)
TOTALT	14 (13–15)	23 (21–24)	18 (17–19)

Tabell 39. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån spel i olika spelformer minst varje månad de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spel minst varje månad	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Lotterier eller nummerspel	2,3 (0,8–3,8), n = 398	3,6 (2,0–5,2), n = 526	3,0 (1,9–4,1), n = 924
Spel på hästar	-	4,1 (1,8–6,4), n = 293	3,9 (2,0–5,8), n = 413
Bingo	-	17 (6,9–27), n = 53	13 (5,8–20), n = 81
Sportspel eller vadslagning	-	7,1 (3,9–10), n = 241	7,3 (4,2–10), n = 273
Spelautomater eller kasinospel	45 (23–67), n = 20	54 (34–74), n = 24	50 (35–65), n = 44
Poker	-	50 (28–72), n = 20	54 (35–73), n = 26
TOTALT	3,4 (1,8–5,0), n = 494	4,9 (3,4–6,4), n = 834	4,4 (3,3–5,5), n = 1 328

Tabell 40. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat online någon gång de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) per spelform, fördelat på kön.

Spelform	Kvinnor, n = 3 632 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Lotterier eller nummerspel	18 (17–19)	22 (21–24)	20 (19–21)
Spel på hästar	6,1 (5,3–6,9)	12 (11–13)	9,0 (8,3–9,7)
Bingo	5,2 (4,5–5,9)	5,8 (5,0–6,6)	5,5 (5,0–6,0)
Sportspel eller vadslagning	3,3 (2,7–3,9)	14 (13–15)	8,8 (8,2–9,4)
Spelautomater eller kasinospel	1,4 (1,0–1,8)	3,6 (3,0–4,2)	2,5 (2,1–2,9)
Poker	0,6 (0,3–0,9)	1,9 (1,5–2,3)	1,2 (1,0–1,4)
TOTALT	23 (22–24)	34 (33–35)	28 (27–29)

Tabell 41. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån spel i olika spelformer online någon gång de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spel online senaste 12 månaderna	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Lotterier eller nummerspel	2,5 (1,5–3,7), n = 644	3,6 (2,3–4,9), n = 831	3,1 (2,2–4,0), n = 1 475
Spel på hästar	3,2 (0,9–5,5), n = 222	3,4 (1,7–5,1), n = 438	3,3 (1,9–4,7), n = 660
Bingo	2,7 (0,4–5,0), n = 188	5,1 (2,2–8,0), n = 214	4,0 (2,1–5,9), n = 402
Sportspel eller vadslagning	-	7,8 (5,5–10), n = 525	6,8 (4,9–8,7), n = 644
Spelautomater eller kasinospel	19 (8,5–30), n = 52	23 (16–30), n = 136	22 (16–28), n = 188
Poker	26 (6,5–46), n = 19	23 (13–33), n = 69	24 (15–33), n = 88
TOTALT	2,5 (1,4–3,6), n = 831	5,2 (4,0–6,4), n = 1 257	4,1 (3,2–5,0), n = 2 088

Tabell 42. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat minst varje månad efter högsta grad av riskpotential med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Högsta grad av riskpotential för månatligt spel	Kvinnor, n = 3 632 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Låg riskpotential	9,6 (8,6–11)	10 (9,1–11)	9,9 (9,2–11)
Medelhög riskpotential	2,9 (2,4–3,4)	6,9 (6,1–7,7)	4,9 (4,4–5,4)
Hög riskpotential	1,0 (0,7–1,3)	5,4 (4,7–6,1)	3,2 (2,8–3,6)

Tabell 43. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån spel minst varje månad efter högsta grad av riskpotential med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Högsta grad av riskpotential för månatligt spel	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Låg riskpotential	1,4 (0,2–2,6), n = 348	1,6 (0,3–2,9), n = 375	1,5 (0,6–2,4), n = 724
Medelhög riskpotential	-	2,0 (0,3–3,7), n = 256	1,9 (0,5–3,3), n = 363
Hög riskpotential	29 (14–44), n = 35	15 (10–20), n = 202	17 (12–22), n = 237

Övrigt som gäller spelande senaste 12 månaderna

Tabell 44. Antal aktiva spelkonton som använts under de senaste 12 månaderna som andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Antal aktiva spelkonton under de senaste 12 månaderna	Kvinnor, n = 1 648 Procent (KI)	Män, n = 1 914 Procent (KI)	Samtliga, n = 3 563 Procent (KI)
Inget konto	69 (67–71)	46 (44–48)	56 (55–58)
1 konto	25 (23–27)	36 (34–38)	31 (29–32)
2 konton	5,0 (3,9–6,1)	14 (12–15)	9,8 (8,8–11)
3 eller fler konton	1,1 (0,6–1,6)	4,6 (3,7–5,5)	3,0 (2,4–3,6)

Tabell 45. Andel i procent i befolkningen 16–84 år, som spelat om pengar senaste 12 månaderna, med **problemspelande** enligt PGSI efter aktiva spelkonton som använts under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Antal aktiva spelkonton under de senaste 12 månaderna	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Inget konto	0,4 (0,0–0,8), n = 1 137	0,9 (0,3–1,5), n = 874	0,6 (0,3–0,9), n = 2 011
1 konto	2,2 (0,8–3,6), n = 411	1,9 (0,9–2,9), n = 687	2,0 (1,2–2,8), n = 1 098
2 konton	-	6,4 (3,4–9,4), n = 264	6,1 (3,6–8,6), n = 347
3 eller fler konton	39 (16–61), n = 18	32 (22–42), n = 88	33 (24–42), n = 106

Tabell 46. Insättning av pengar på ett spelkonto under spelets gång de senaste 30 dagarna som procent i befolkningen 16–84 år som har minst ett aktivt spelkonto med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Insättning på spelkonto under spel de senaste 30 dagarna	Kvinnor, n = 669 Procent (KI)	Män, n = 1 173 Procent (KI)	Samtliga, n = 1 842 Procent (KI)
Aldrig	84 (81–87)	75 (73–78)	78 (76–80)
En gång	12 (9,3–14)	16 (14–18)	14 (13–16)
Flera gånger	4,6 (3,0–6,2)	8,7 (7,1–10)	7,2 (6,0–8,4)

Tabell 47. Andel i procent i befolkningen 16–84 år, som har minst ett aktivt spelkonto, med **problemspelande** enligt PGSI efter insättning av pengar på ett spelkonto under spelets gång de senaste 30 dagarna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Insättning på spelkonto under spel de senaste 30 dagarna	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Aldrig	1,8 (0,7–2,9), n = 561	2,3 (1,3–3,3), n = 884	2,1 (1,4–2,8), n = 1 445
En gång	-	4,8 (1,7–7,9), n = 187	3,8 (1,5–6,5), n = 265
Flera gånger	19 (5,5–33), n = 31	32 (23–41), n = 101	29 (21–37), n = 132

Tabell 48. Insättning av pengar på ett spelkonto under spelets gång de senaste 30 dagarna som procent med 95-procentigt konfidensintervall (KI), efter antal spelkonton.

Insättning på spelkonto under spel de senaste 30 dagarna	1 konto, n = 1 074	2 konton, n = 333	3 eller fler konton, n = 101
	Procent (KI)	Procent (KI)	Procent (KI)
Aldrig	79 (77–81)	64 (59–69)	53 (43–62)
En gång	16 (14–19)	22 (18–27)	13 (6,4–19)
Flera gånger	4,7 (3,4–6,0)	14 (10–18)	35 (25–44)

Tabell 49. Spel på spelsidor som inte har svensk spellicens som procent i befolkningen 16–84 år som har spelat de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Har du spelat på spelsidor som inte har svensk spellicens?	Kvinnor, n = 1 498	Män, n = 1 782	Samtliga, n = 3 280
	Procent (KI)	Procent (KI)	Procent (KI)
Ja	0,6 (0,2–1,0)	2,2 (1,5–2,9)	1,5 (1,1–1,9)
Nej	94 (93–95)	92 (91–93)	93 (92–94)
Vet inte vilka spelsidor som har svensk spellicens	5,5 (4,3–6,7)	5,5 (4,4–6,6)	5,5 (4,7–6,3)

Tabell 50. Andel i procent i befolkningen 16–84 år, som spelat de senaste 12 månaderna, med **problemspelande** enligt PGSI efter spel på spelsidor som inte har svensk spellicens med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Har du spelat på spelsidor som inte har svensk spellicens?	Kvinnor, Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
	Ja	-	30 (16–44), n = 40
Nej	1,4 (0,8–2,0), n = 1 407	2,6 (1,8–3,4), n = 1 644	2,1 (1,6–2,6), n = 3 051
Vet inte vilka spelsidor som har svensk spellicens	-	13 (6,6–20), n = 98	7,2 (3,4–11), n = 180

Tabell 51. Anledningar till att spela på spelsidor som inte har svensk spellicens som procent i befolkningen 16–84 år som har spelat på sidor som inte har svensk spellicens de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI). Flera svar möjliga.

Anledningar till att spela på spelsidor som inte har svensk spellicens	Samtliga, n = 49 Procent (KI)
Andra odds/andra vinstmöjligheter	50 (36–64)
Bonuserbudanden	29 (17–42)
Hindrad att spela på grund av spärr via Spelpaus.se	23 (11–35)
Avstängd på spelsidor som har svensk spellicens	16 (5,5–26)
För att slippa insättningsgränsen på 5 000 kr per vecka	för få svar

Tabell 52. Andel i procent i befolkningen 16–84 år vars huvudsakliga sysselsättning är att arbeta eller studera som spelat om pengar på arbetstid eller under skoldagen de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spelat om pengar på arbetstid	Kvinnor, n = 1 366 Procent (KI)	Män, n = 1 644 Procent (KI)	Samtliga, n = 2 798 Procent (KI)
Ja	0,9 (0,4–1,4)	6,4 (5,1–7,7)	3,7 (3,0–4,4)

Tabell 53. Andel i procent i befolkningen 16–84 år vars huvudsakliga sysselsättning är att arbeta eller studera som spelat om pengar på arbetstid eller under skoldagen de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI) efter spel i olika spelformer, fördelat på kön.

Spelform	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Lotterier eller nummerspel	1,4 (0,6–2,2), n = 810	6,6 (5,0–8,2), n = 874	4,1 (3,1–5,1), n = 1 615
Spel på hästar	-	11 (7,7–14), n = 366	7,4 (5,3–9,5), n = 581
Bingo	-	9,2 (5,6–13), n = 249	4,4 (2,7–6,1), n = 571
Sportspel eller vadslagning	-	12 (9,0–15), n = 471	10 (7,9–13), n = 575
Spelautomater eller kasinospel	-	20 (13–26), n = 137	17 (12–23), n = 175
Poker	-	16 (8,3–23), n = 96	13 (7,2–19), n = 121
Totalt	1,2 (0,5–1,9), n = 892	8,2 (6,6–9,8), n = 1 115	5,1 (4,1–6,1), n = 2 007

Tabell 54. Andel i procent i befolkningen 16–84 år vars huvudsakliga sysselsättning är att arbeta eller studera som spelat om pengar på arbetstid eller under skoldagen de senaste 12 månaderna med **problemspelande** enligt PGSI efter spelform med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spelat senaste 12 månaderna	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Lotterier eller nummerspel	-	24 (13–35), n = 58	25 (14–35), n = 69
Spel på hästar	-	25 (12–38), n = 40	26 (14–35), n = 43
Bingo	-	35 (15–54), n = 23	32 (14–50), n = 25
Sportspel eller vadslagning	-	23 (12–34), n = 56	24 (13–35), n = 59
Spelautomater eller kasinospel	-	41 (22–59), n = 27	47 (29–65), n = 30
Poker	-	-	-
Totalt	-	24 (15–33), n = 91	24 (16–33), n = 102

Relationen till spel om pengar

Frågor som berör relationen till spel om pengar handlar bland annat om

- inställning till spel om pengar och sammanhang för spel
- reklam
- spelproblem bland närstående
- hjälpsökande för egna eller närståendes problem med spel om pengar
- kännedom om spelpaus.se.

De främsta orsakerna till att spela om pengar är att det är en form av underhållning samt hoppet att vinna stort.

Det är högst andel med problemspelande bland dem som spelar om pengar för att glömma annat en stund bland såväl kvinnor som män, men andelen med problemspelande är markant högre bland männen. Detta gäller också bland dem som spelar när de har tråkigt.

Det är även en högre andel med problemspelande bland dem som menar att de har blivit påverkade av spelreklam så att de spelat mer än de tänkt sig. Detsamma gäller dem som har fått direktreklam, framför allt bland dem som fått direktreklam via e-post eller via sms eller mms.

Bland dem som spelar med någon eller några i sin familj är andelen med problemspelande något lägre jämfört med dem som spelar ensam eller tillsammans med vänner. Ganska få spelar med okända personer, men bland dem som gör det är det en markant förhöjd andel som har problemspelande jämfört med övriga som spelat.

Det är ganska få som söker stöd för problem med spel om pengar. 2 promille sökte hjälp under de senaste 12 månaderna och 3 promille uppger att de sökt hjälp längre tillbaka i tiden. Andelarna är något högre bland dem som spelat senaste 12 månaderna men framförallt högre bland dem som spelat med hög riskpotential och bland dem som har ett problemspelande.

När det slutligen gäller det nationella självavstängningsregistret Spelpaus.se är det 1,2 procent som har använt det och ytterligare 31 procent som känner till det. I båda fallen var det något högre andelar bland männen. Det är även högre andelar i båda fallen bland dem som spelat de senaste 12 månaderna där åtminstone 6 av 10 känner till att registret finns och 1,9 procent har använt det. Andelen som känner till det ökar med åldern, bortsett från den äldsta gruppen, men andelen som använt det är högst i åldersgrupperna 18–24 och 25–44 år.

Inställning till spel om pengar och sammanhang för spel

Tabell 55. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat senaste under de senaste 12 månaderna som svarat Ja på frågorna om inställning till spel om pengar med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Frågor om inställning till spel om pengar, mer än ett svar möjligt.	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Spelar du om pengar som underhållning?	47 (45–50), n = 1 438	63 (61–65), n = 1 714	56 (54–58), n = 3 152
Spelar du om pengar när du har tråkigt?	2,5 (1,7–3,3), n = 1 414	6,9 (5,7–8,1), n = 1 671	4,9 (4,1–5,7), n = 3 085
Spelar du om pengar för att vinna stort?	46 (44–49), n = 1 432	51 (49–53), n = 1 706	49 (47–51), n = 3 081
Spelar du om pengar för att glömma annat för en stund?	3,1 (2,2–4,0), n = 1 410	3,9 (3,0–4,8), n = 1 671	3,6 (2,9–4,3), n = 3 081
Spelar du om pengar för att stödja det eller de ändamål som pengarna går till?	34 (32–36), n = 1 439	23 (21–25), n = 1 679	28 (26–30), n = 3 118
Spelar du om pengar för att umgås med andra?	16 (14–18), n = 1 409	19 (17–21), n = 1 675	18 (16–19), n = 3 084
Ser du på spel om pengar som din hobby?	3,1 (2,2–4,0), n = 1 419	12 (10–13), n = 1 677	7,7 (6,8–8,6), n = 3 096
Tycker du att du blir påverkad av spelreklam så att du spelar mer än du tänkt dig?	2,9 (2,0–3,8), n = 1 417	4,9 (3,9–5,9), n = 1 680	4,0 (3,3–4,7), n = 3 097
Är det mer troligt att du spelar när du blir erbjuden en bonus?	9,7 (8,2–11), n = 1 419	12 (11–14), n = 1 669	11 (10–12), n = 3 088
Är det mer troligt att du spelar när det finns chans till jackpot?	27 (25–29), n = 1 425	38 (36–40), n = 1 688	33 (31–35), n = 3 113

Tabell 56. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat senaste året med **problemspelande** enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), efter svar på frågorna om inställning till spel om pengar.

Frågor om inställning till spel om pengar	Nej Procent (KI) n	Ja Procent (KI) n	Vet inte Procent (KI) n
Spelar du om pengar som underhållning?	2,0 (1,2–2,8), n = 1 128	3,5 (2,6–4,4), n = 1 760	2,6 (0,7–4,5), n = 266
Spelar du om pengar när du har tråkigt?	1,4 (1,0–1,8), n = 2 879	28 (21–35), n = 152	13 (4,1–22), n = 53
Spelar du om pengar för att vinna stort?	1,7 (1,0–2,4), n = 1 446	3,5 (2,6–4,4), n = 1 530	5,6 (2,1–9,1), n = 162
Spelar du om pengar för att glömma annat för en stund?	1,6 (1,1–2,1), n = 2 931	31 (22–39), n = 111	20 (7,6–32), n = 40
Spelar du om pengar för att stödja det eller de ändamål som pengarna går till?	3,3 (2,5–4,1), n = 1 996	2,2 (1,2–3,2), n = 876	2,0 (0,3–3,7), n = 246
Spelar du om pengar för att umgås med andra?	2,6 (2,0–3,2), n = 2 505	4,5 (2,7–6,3), n = 538	-
Ser du på spel om pengar som din hobby?	2,1 (1,6–2,6), n = 2 810	11 (7,0–15), n = 237	-
Tycker du att du blir påverkad av spelreklam så att du spelar mer än du tänkt dig?	1,7 (1,2–2,2), n = 2 810	27 (19–35), n = 123	15 (5,5–25), n = 53
Är det mer troligt att du spelar när du blir erbjuden en bonus?	1,8 (1,3–2,3), n = 2 594	12 (8,2–15), n = 345	4,0 (0,9–7,1), n = 124
Är det mer troligt att du spelar när det finns chans till jackpot?	2,2 (1,5–2,9), n = 1 928	3,8 (2,6–5,0), n = 1 026	5,0 (1,6–8,4), n = 159

Tabell 57. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat senaste 12 månaderna med **problemspelande** enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), efter svar på frågorna om inställning till spel om pengar, fördelat på kön.

Frågor om inställning till spel om pengar	Kvinnor som svarat Nej Procent (KI) n	Kvinnor som svarat Ja Procent (KI) n	Män som svarat Nej Procent (KI) n	Män som svarat Ja Procent (KI) n
Spelar du om pengar som underhållning?	1,3 (0,4–2,2), n = 597	1,8 (0,8–2,8), n = 682	2,8 (1,4–4,2), n = 531	4,5 (3,3–5,7), n = 1 077
Spelar du om pengar när du har tråkigt?	1,0 (0,5–1,5), n = 1 354	27 (13–41), n = 37	1,8 (1,1–2,5), n = 1 525	28 (20–36), n = 115
Spelar du om pengar för att vinna stort?	0,7 (0,1–1,3), n = 678	2,0 (0,9–3,1), n = 661	2,7 (1,6–3,8), n = 769	4,7 (3,3–6,1), n = 870
Spelar du om pengar för att glömma annat för en stund?	1,1 (0,5–1,7), n = 1 342	14 (3,5–24), n = 44	2,1 (1,4–2,8), n = 1 589	42 (30–44), n = 67
Spelar du om pengar för att stödja det eller de ändamål som pengarna går till?	2,0 (1,0–3,0), n = 814	1,6 (0,5–2,7), n = 490	4,3 (3,1–5,5), n = 1 184	2,8 (1,2–4,4), n = 386
Spelar du om pengar för att umgås med andra?	1,7 (1,0–2,4), n = 1 162	-	3,3 (2,3–4,3), n = 1 344	6,4 (3,7–9,1), n = 312
Ser du på spel om pengar som din hobby?	1,3 (0,7–1,9), n = 1 351	16 (5,1–27), n = 42	2,8 (2,0–3,6), n = 1 458	10 (6,0–15), n = 195
Tycker du att du blir påverkad av spelreklam så att du spelar mer än du tänkt dig?	1,3 (0,7–1,9), n = 1 355	17 (5,4–28), n = 42	2,2 (1,5–2,9), n = 1 567	32 (22–42), n = 82
Är det mer troligt att du spelar när du blir erbjuden en bonus?	1,2 (0,4–1,6), n = 975	5,1 (2,3–9,6), n = 139	2,3 (1,5–3,1), n = 1 377	16 (12–22), n = 211
Är det mer troligt att du spelar när det finns chans till jackpot?	1,0 (0,4–1,6), n = 975	2,9 (1,2–4,6), n = 382	3,5 (2,3–4,7), n = 953	4,3 (2,7–5,9), n = 644

Tabell 58. När du spelat om pengar under de senaste 12 månaderna, i vilket eller vilka sammanhang har det varit? Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Sammanhang för spel om pengar, mer än ett svar möjligt	Kvinnor, n = 1 505 Procent (KI)	Män, n = 1 791 Procent (KI)	Samtliga, n = 3 296 Procent (KI)
Ensam	38 (36–41)	57 (55–59)	48 (47–50)
Med någon eller några i min familj	56 (53–58)	37 (35–40)	46 (44–48)
Med vänner	14 (12–15)	28 (25–30)	21 (20–23)
Med arbets- eller studiekamrater	6,2 (5,0–7,4)	8,3 (7,0–9,6)	7,3 (6,4–8,2)
Med okända personer	0,6 (0,2–1,0)	1,9 (1,3–2,5)	1,3 (0,9–1,7)

Tabell 59. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat senaste året med **problemspelande** enligt PGSI efter sammanhang för spel om pengar med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Sammanhang för spel om pengar	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Ensam	3,1 (1,7–4,5), n = 573	5,3 (3,9–6,7), n = 1 019	4,5 (3,5–5,5), n = 1 592
Med någon eller några i min familj	1,1 (0,4–1,8), n = 839	3,4 (2,0–4,8), n = 670	2,1 (1,4–2,8), n = 1 509
Med vänner	-	5,5 (3,5–7,5), n = 494	4,4 (2,9–5,9), n = 701
Med arbets- eller studiekamrater	-	5,4 (1,8–9,0), n = 149	4,5 (1,9–7,1), n = 242
Med okända personer	-	29 (14–45), n = 34	26 (13–39), n = 43

Reklam

Tabell 60. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som fått direktreklam för spel om pengar de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Har du fått någon direktreklam för spel om pengar, mer än ett svar möjligt	Kvinnor, n = 3 533 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
Ja, via e-post	14 (13–15)	23 (22–24)	19 (18–20)
Ja, via utskick i brev	20 (19–21)	21 (19–22)	20 (20–21)
Ja, via sms eller mms	7,3 (6,5–8,1)	14 (12–15)	10 (9,7–11)

Tabell 61. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI utifrån svar på fråga om direktreklam för spel om pengar de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Har du fått någon direktreklam för spel om pengar	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
Ja, via e-post	2,1 (0,9–3,3), n = 519	5,1 (3,6–6,6), n = 858	4,0 (3,0–5,0), n = 1 376
Ja, via utskick i brev	1,1 (0,3–1,9), n = 727	1,9 (0,9–2,9), n = 770	1,5 (0,9–2,1), n = 1 497
Ja, via sms eller mms	1,9 (0,3–3,5), n = 264	6,8 (4,6–9,0), n = 501	5,1 (3,5–6,7), n = 765

Tabell 62. Andel i procent i befolkningen 16-84 år som fått direktreklam för spel om pengar de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Ålder, n	Via e-post Procent (KI)	Via utskick i brev Procent (KI)	Via sms eller mms Procent (KI)
16-17 år, n = 610	8,9 (6,6-11)	1,5 (0,5-2,5)	3,0 (1,6-4,4)
18-24 år, n = 712	18 (16-21)	4,1 (2,6-5,6)	9,0 (6,9-11)
25-44 år, n = 2 396	23 (21-24)	16 (15-18)	12 (11-14)
45-64 år, n = 2 328	21 (20-23)	24 (22-26)	11 (10-13)
65-84 år, n = 1 690	11 (9,7-13)	30 (28-32)	8,0 (6,7-9,3)

Närstående med spelproblem och stöd och hjälp

Tabell 63. Andel i procent i befolkningen 16-84 år som har någon eller några i sin närhet som har eller har haft problem med spel om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Någon eller några i sin närhet som har eller har haft problem med spel om pengar, mer än ett svar möjligt	Kvinnor, n = 3 632 Procent (KI)	Män, n = 3 711 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 343 Procent (KI)
I familjen eller den närmaste släkten	4,1 (3,5-4,7)	3,5 (2,9-4,1)	3,8 (3,4-4,2)
Bland vänner	4,1 (3,5-4,7)	6,7 (5,9-7,5)	5,4 (4,9-5,9)
På arbetsplatsen, skolan eller motsvarande	2,7 (2,2-3,2)	3,2 (2,6-3,8)	3,0 (2,6-3,4)
Någon i närheten (mer än ett svar var möjligt)	10 (9,2-11)	12 (11-13)	11 (10-12)

Tabell 64. Andel i procent i befolkningen 16-84 år med **problemspelande** enligt PGSI bland dem som har någon eller några i sin närhet som har eller har haft problem med spel om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Någon eller några i sin närhet som har eller har haft problem med spel om pengar	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga Procent (KI) n
I familjen eller den närmaste släkten	-	11,6 (6,0-17), n = 131	6,4 (3,5-9,3), n = 281
Bland vänner	4,0 (0,9-7,1), n = 150	5,2 (2,4-8,0), n = 249	4,8 (2,7-6,9), n = 399
På arbetsplatsen, skolan eller motsvarande	-	-	3,2 (0,9-5,5), n = 217
Någon i närheten (mer än ett svar var möjligt)	2,7 (1,1-4,3), n = 371	5,8 (3,6-8,0), n = 446	4,4 (3,0-5,8), n = 817

Tabell 65. Andel i procent i befolkningen 16–84 år av dem som har någon eller några i sin närhet med problem med spel om pengar som påverkats av dessas problem med spel om pengar under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kategori av närstående.

Typ av påverkan	Någon i familjen eller närmaste släkten Procent (KI) n	Bland vänner Procent (KI) n	På arbetsplatsen, skola eller motsvarande Procent (KI) n
Försämrad ekonomi	13 (9,0–17), n = 269	7,5 (4,9–10), n = 387	2,3 (0,3–4,3), n = 214
Försämrad psykisk hälsa	14 (9,6–18), n = 261	7,5 (4,8–10), n = 373	5,2 (2,2–8,2), n = 213
Utsatt för våld eller hot om våld	3,4 (1,2–5,6), n = 263	3,2 (1,4–5,0), n = 378	-
Försämrad relation till personen eller personerna i fråga	26 (21–31), n = 266	19 (15–23), n = 388	21 (16–27), n = 214

Tabell 66. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som har sökt stöd för någon närståendes problem med spel om pengar med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kategori av närstående.

Har du någon gång sökt stöd för någon närståendes problem med spel om pengar?	Någon i familjen eller närmaste släkten, n = 281 Procent (KI)	Bland vänner, n = 399 Procent (KI)	På arbetsplatsen, skola eller motsvarande, n = 217 Procent (KI)
Ja, under de senaste 12 månaderna	1,8 (0,2–3,4)	-	-
Ja, längre tillbaka än de senaste 12 månaderna	7,8 (4,7–11)	1,3 (0,2–2,4)	2,3 (0,3–4,3)

Tabell 67. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som har sökt stöd för egna problem med spel om pengar med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Har du någon gång sökt stöd för egna problem med spel om pengar?	Kvinnor, n = 3 627 Procent (KI)	Män, n = 3 702 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 329 Procent (KI)
Ja, under de senaste 12 månaderna	-	0,3 (0,1–0,5)	0,2 (0,1–0,3)
Ja, längre tillbaka än de senaste 12 månaderna	-	0,5 (0,3–0,7)	0,3 (0,2–0,4)

Tabell 68. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som har sökt stöd för egna problem med spel om pengar med 95-procentigt konfidensintervall (KI), efter spelande och spelproblem senaste 12 månaderna.

Har du någon gång sökt stöd för egna problem med spel om pengar?	Spelat senaste 12 månaderna n = 3 285 Procent (KI)	Spelat med hög riskpotential, n = 238 Procent (KI)	Problemspelande, n = 92 Procent (KI)
Ja, under de senaste 12 månaderna	0,3 (0,1–0,5)	4,6 (1,9–7,3)	12 (5,4–19)
Ja, längre tillbaka än de senaste 12 månaderna	0,4 (0,2–0,6)	-	6,5 (1,5–12)

Tabell 69. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som känner till det nationella självavstängningsregistret Spelpaus.se med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Känner till Spelpaus.se	Kvinnor, n = 3 562 Procent (KI)	Män, n = 3 663 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 225 Procent (KI)
Nej	73 (72–75)	63 (62–64)	68 (67–69)
Ja, men har inte använt det	27 (25–28)	35 (34–36)	31 (30–32)
Ja, och har använt det	0,4 (0,2–0,6)	1,9 (1,5–2,3)	1,2 (0,9–1,5)

Tabell 70. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som känner till det nationella självavstängningsregistret Spelpaus.se med 95-procentigt konfidensintervall (KI), efter spelande och spelproblem senaste 12 månaderna.

Känner till Spelpaus.se	Spelat senaste 12 månaderna n = 3 268 Procent (KI)	Spelat med hög riskpotential, n = 237 Procent (KI)	Problem- spelande, n = 91 Procent (KI)
Nej	59 (57–61)	33 (27–39)	29 (19–38)
Ja, men har inte använt det	39 (37–41)	52 (46–58)	36 (26–46)
Ja, och har använt det	1,9 (1,4–2,4)	15 (10–19)	35 (25–45)

Tabell 71. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som känner till att det finns ett nationellt självavstängningsregister, Spelpaus.se, där det går att stänga av sig från allt spel som kräver registrering hos de bolag som har licens att erbjuda spel om pengar i Sverige med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Ålder, n	Nej	Ja, men har inte använt det Procent (KI)	Ja, och har använt det Procent (KI)
16–17 år, n = 603	89 (86–91)	11 (8,9–14)	-
18–24 år, n = 701	73 (70–77)	25 (22–28)	1,7 (0,7–2,7)
25–44 år, n = 2 374	65 (64–67)	33 (31–35)	1,9 (1,4–2,4)
45–64 år, n = 2 306	65 (63–67)	34 (32–36)	0,8 (0,4–1,2)
65–84 år, n = 1 630	71 (69–73)	29 (27–31)	0,6 (0,2–1,0)

Dataspel

Frågor om dataspel handlar om interaktiva spel som spelas på en persondator, spelkonsol, surfplatta eller mobiltelefon. Enkäten innehåller frågor om

- hur ofta man spelat dataspel de senaste 12 månaderna
- spel på kasinospel eller liknande inom dataspel
- lootlådor
- skin-gambling
- att titta på strömmat material med casino, slots eller annan gambling.

Det är vanligast att spela dataspel bland unga. Andelen som spelar minskar med åldern men det förekommer även bland de äldsta.

Det finns ett samband mellan att spela dataspel och problemspelande, och andelen med problemspelande ökar med hur ofta man spelar dataspel. Bland dem som spelat dataspel någon eller några gånger är andelen med problemspelande 1,1 procent medan den är 5,4 procent bland dem som spelar i tre timmar eller mer dagligen.

Bland dem som spelar på kasinospel eller liknande inom ett dataspel, köper lootlådor eller deltar i skin-gambling är det en högre andel med problemspelande. Allra högst är andelen bland dem som deltagit i skin-gambling. Det finns även en högre andel med problemspelande bland dem som har tittat på strömmat material med casino, slots eller gambling jämfört med övriga befolkningen.

Tabell 72. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Hur ofta har du spelat dataspel under de senaste 12 månaderna?	Kvinnor, n = 3 601 Procent (KI)	Män, n = 3 692 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 293 Procent (KI)
Aldrig	63 (61–64)	50 (49–52)	56 (55–58)
Någon eller några gånger	18 (16–19)	16 (15–18)	17 (16–18)
Varje månad	3,1 (2,5–3,7)	5,1 (4,4–5,8)	4,1 (3,6–4,6)
Varje vecka	5,7 (4,9–6,5)	12 (11–13)	8,7 (8,1–9,3)
Dagligen, men i mindre än tre timmar	8,4 (7,5–9,3)	9,6 (8,6–11)	9,0 (8,3–9,7)
Dagligen, i tre timmar eller mer	1,3 (0,9–1,7)	5,5 (4,8–6,2)	3,4 (3,0–3,8)
Vet inte	1,2 (0,8–1,6)	1,4 (1,0–1,8)	1,3 (1,1–1,6)

Tabell 73. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Hur ofta har du spelat dataspel under de senaste 12 månaderna?	16–17 år, n = 610 Procent (KI)	18–24 år, n = 708 Procent (KI)	25–44 år, n = 2 382 Procent (KI)	45–64 år, n = 2 320 Procent (KI)	65–84 år, n = 1 665 Procent (KI)
Aldrig	17 (14–20)	25 (22–28)	40 (38–42)	65 (63–67)	86 (84–88)
Någon eller några gånger	25 (22–29)	23 (20–26)	25 (23–27)	15 (13–16)	5,6 (4,5–6,7)
Varje månad	8,9 (6,6–11)	9,5 (7,5–12)	6,7 (5,7–7,7)	1,7 (1,2–2,2)	0,9 (0,4–1,4)
Varje vecka	18 (15–21)	18 (15–21)	11 (9,4–12)	7,5 (6,4–8,6)	2,3 (1,6–3,0)
Dagligen, men i mindre än tre timmar	16 (14–19)	11 (8,4–13)	11 (10–13)	8,7 (7,6–9,8)	4,3 (3,3–5,3)
Dagligen, i tre timmar eller mer	13 (10–16)	13 (10–15)	5,0 (4,1–5,9)	0,6 (0,3–0,9)	-
Vet inte	1,6 (0,6–2,6)	1,3 (0,5–2,1)	1,3 (0,8–1,8)	1,6 (1,1–2,1)	0,8 (0,4–1,2)

Tabell 74. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter frekvens av dataspel under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Hur ofta har du spelat dataspel under de senaste 12 månaderna?	Kvinnor Procent (KI) n	Män Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Aldrig	0,4 (0,1–0,7), n = 2 254	1,4 (0,9–1,9), n = 1 861	0,9 (0,6–1,2), n = 4 115
Som oftast varje månad	-	2,0 (1,0–3,0), n = 799	1,2 (0,7–1,7), n = 1 547
Varje vecka, men ej dagligen	2,9 (0,6–5,2), n = 207	1,2 (0,2–2,2), n = 426	1,7 (0,7–2,7), n = 633
Dagligen	2,0 (0,5–3,5), n = 349	3,8 (2,2–5,4), n = 556	3,1 (2,0–4,2), n = 905

Relaterade aktiviteter bland dem som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna

Tabell 75. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna som spelat på kasinospel eller liknande inom ett dataspel utan att satsa pengar på själva spelet med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spelat kasinospel eller liknande inom ett dataspel	Kvinnor, n = 1 333 Procent (KI)	Män, n = 1 824 Procent (KI)	Samtliga, n = 3 157 Procent (KI)
Aldrig	90 (88–91)	79 (77–81)	83 (82–85)
Någon eller några gånger	6,6 (5,3–7,9)	16 (14–18)	12 (11–13)
Varje månad	-	1,4 (0,9–1,9)	0,9 (0,6–1,2)
Varje vecka	1,6 (0,9–2,3)	1,8 (1,2–2,4)	1,7 (1,2–2,2)
Vet inte	2,0 (1,2–2,8)	2,3 (1,6–3,0)	2,2 (1,7–2,7)

Tabell 76. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna som spelat på kasinospel eller liknande inom ett dataspel utan att satsa pengar på själva spelet bland med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Spelat kasinospel eller liknande inom ett dataspel	16–24 år, n = 710 Procent (KI)	25–44 år, n = 1 426 Procent (KI)	45–84 år, n = 1 021 Procent (KI)
Aldrig	71 (68–75)	85 (83–87)	90 (88–92)
Någon eller några gånger	21 (18–24)	11 (9,8–13)	5,9 (4,5–7,3)
Varje månad	1,8 (0,8–2,8)	0,8 (0,3–1,3)	0,5 (0,1–0,9)
Varje vecka	1,5 (0,6–2,4)	1,1 (0,6–1,6)	2,6 (1,8–3,8)
Vet inte	3,8 (2,4–5,2)	1,9 (1,2–2,6)	1,4 (0,7–2,1)

Tabell 77. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som köpt lootlådor bland dem som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Köpt lootlådor	Kvinnor, n = 1 343 Procent (KI)	Män, n = 1 817 Procent (KI)	Samtliga, n = 3 160 Procent (KI)
Aldrig	93 (92–95)	83 (81–85)	87 (86–89)
Någon eller några gånger	3,6 (2,6–4,6)	13 (12–15)	9,0 (8,0–10)
Varje månad	-	1,2 (0,7–1,7)	0,7 (0,4–1,0)
Varje vecka	-	-	0,2 (0,0–0,4)
Vet inte	2,8 (1,9–3,7)	2,5 (1,8–3,2)	2,7 (2,1–3,3)

Tabell 78. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna som köpt lootlådor med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Köpt lootlådor	16–24 år, n = 711	25–44 år, n = 1 424	45–84 år, n = 1 025
	Procent (KI)	Procent (KI)	Procent (KI)
Aldrig	78 (75–81)	88 (86–90)	93 (92–95)
Någon eller några gånger	19 (16–22)	8,6 (7,1–10)	2,8 (1,8–3,8)
Varje månad	1,3 (0,5–2,1)	0,8 (0,3–1,3)	-
Varje vecka	-	-	-
Vet inte	2,0 (1,0–3,0)	2,3 (1,5–3,1)	3,6 (2,6–4,7)

Tabell 79. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna som deltagit i skin-gambling, som Coin-Flip eller skin-roulette, med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Deltagit i skin-gambling	Kvinnor, n = 1 332	Män, n = 1 825	Samtliga, n = 3 157
	Procent (KI)	Procent (KI)	Procent (KI)
Aldrig	98 (97–99)	94 (93–95)	96 (95–96)
Någon eller några gånger	1,0 (0,5–1,5)	4,3 (3,4–5,2)	2,9 (2,3–3,5)
Varje månad	-	-	-
Varje vecka	-	-	0,2 (0,0–0,4)
Vet inte	0,7 (0,3–1,1)	1,4 (0,9–1,9)	1,1 (0,8–1,5)

Tabell 80. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat dataspel under de senaste 12 månaderna som deltagit i skin-gambling, som Coin-Flip eller skin-roulette, med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Deltagit i skin-gambling	16–24 år, n = 710	25–44 år, n = 1 425	45–84 år, n = 1 021
	Procent (KI)	Procent (KI)	Procent (KI)
Aldrig	92 (90–94)	96 (95–97)	98 (97–99)
Någon eller några gånger	6,3 (4,5–8,1)	2,7 (1,9–3,5)	0,9 (0,3–1,5)
Varje månad	-	-	-
Varje vecka	-	-	-
Vet inte	1,7 (0,7–2,7)	0,8 (0,3–1,3)	1,2 (0,5–1,9)

Tabell 81. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI bland dem som deltagit i relaterade aktiviteter under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Relaterad aktivitet	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
	Kasinospel eller liknande inom ett dataspel	6,2 (1,8–11), n = 113	4,1 (2,0–6,2), n = 345
Köpt lootlådor	-	5,7 (2,9–8,5), n = 262	5,8 (3,2–8,5), n = 313
Deltagit i skin-gambling	-	19 (11–28), n = 83	18 (11–26), n = 98

Tittat på strömmat material

Tabell 82. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som tittat på strömmat material med casino, slots eller annan gambling under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Tittat på strömmat material med casino, slots eller gambling	Kvinnor, n = 3 587 Procent (KI)	Män, n = 3 626 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 263 Procent (KI)
Aldrig	96 (95–97)	90 (89–91)	93 (92–94)
Någon eller några gånger	2,0 (1,5–2,5)	6,1 (5,3–6,9)	4,0 (3,5–4,5)
Varje månad	0,2 (0,1–0,3)	0,7 (0,4–1,0)	0,4 (0,3–0,5)
Varje vecka	0,3 (0,1–0,5)	1,1 (0,8–1,4)	0,7 (0,5–0,9)
Vet inte	1,7 (1,3–2,1)	1,9 (1,5–2,3)	1,8 (1,5–2,1)

Tabell 83. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som tittat på strömmat material med casino, slots eller annan gambling under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Tittat på strömmat material med casino, slots eller annan gambling	16–24 år, n = 922 Procent (KI)	25–44 år, n = 2 369 Procent (KI)	45–84 år, n = 3 972 Procent (KI)
Aldrig	84 (81–86)	90 (88–91)	97 (97–98)
Någon eller några gånger	11 (9,3–13)	5,9 (5,0–6,8)	1,3 (0,9–1,7)
Varje månad	1,1 (0,4–1,8)	0,5 (0,2–0,9)	0,2 (0,1–0,3)
Varje vecka	1,0 (0,4–1,6)	1,2 (0,8–1,6)	0,3 (0,1–0,5)
Vet inte	3,0 (1,9–4,1)	2,8 (2,1–3,5)	1,0 (0,7–1,3)

Tabell 84. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som tittat på strömmat material med casino, slots eller annan gambling under de senaste 12 månaderna med **problemspelande** enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Relaterad aktivitet	Kvinnor, n = 87 Procent (KI)	Män, n = 288 Procent (KI)	Samtliga, n = 375 Procent (KI)
Tittat på strömmat material med casino, slots eller annan gambling	-	8,3 (5,1–12)	6,9 (4,3–9,5)

Hälsa och välbefinnande

I avsnittet om hälsa och välbefinnande finns det frågor om

- socialt sammanhang
- allmän och psykisk hälsa
- att ha övervägt att ta sitt liv
- våld
- alkoholvanor.

Graden av problemspelande ökar från dem som har ett mycket bra allmänt hälsotillstånd till dem som har ett mycket dåligt hälsotillstånd. Motsvarande gäller för psykisk påfrestning där andelen med problemspelande ökar med graden av psykisk påfrestning.

Högre andel med problemspelande finns bland dem som saknar någon att dela sina innersta känslor med, dem som har svårt att få hjälp med praktiska problem eller vid sjukdom och i viss mån även dem som tycker att det är svårt att lita på andra människor, jämfört med dem som har den typen av socialt stöd eller tillit.

Det är också högre andel med problemspelande bland dem som allvarligt har övervägt att ta sitt liv eller blivit utsatta för fysiskt våld eller hot om våld, jämfört med dem som inte har det.

För män finns det samband mellan riskkonsumtion av alkohol och problemspelande. Bland män som har en riskkonsumtion av alkohol är det en högre andel med problemspelande jämfört med övriga. Bland såväl kvinnor som män som spelat om pengar samtidigt som de druckit alkohol är det en betydligt högre andel med problemspelande jämfört med övriga som spelat om pengar under de senaste 12 månaderna.

Socialt sammanhang

Tabell 85. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som har någon att dela sina innersta känslor med och anförtrö sig åt med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Har någon att dela sina innersta känslor med och anförtrö sig åt	Kvinnor, n = 3 606 Procent (KI)	Män, n = 3 688 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 294 Procent (KI)
Nej	6,0 (5,2–6,8)	11 (9,7–12)	8,4 (7,8–9,0)
Ja, en person	23 (21–24)	30 (28–31)	26 (25–27)
Ja, flera personer	68 (66–69)	55 (54–57)	61 (60–62)
Vet inte	3,7 (3,1–4,3)	4,4 (3,7–5,1)	4,1 (3,6–4,6)

Tabell 86. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter om man har någon att dela sina innersta känslor med och anförtro sig åt med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Har någon att dela sina innersta känslor med och anförtro sig åt	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Nej	3,2 (0,9–5,5), n = 217	5,3 (3,1–7,5), n = 394	4,6 (2,9–6,4), n = 611
Ja, en person	1,2 (0,5–1,9), n = 818	1,7 (0,9–2,5), n = 1 101	1,5 (1,0–2,0), n = 1 919
Ja, flera personer	0,3 (0,1–0,5), n = 2 435	1,2 (0,7–1,7), n = 2 033	0,7 (0,5–0,9), n = 4 468

Tabell 87. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som kan få hjälp av någon om de har praktiska problem eller är sjuka med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Kan få hjälp med praktiska problem eller vid sjukdom	Kvinnor, n = 3 605 Procent (KI)	Män, n = 3 683 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 288 Procent (KI)
Ja, alltid	72 (70–73)	69 (67–70)	70 (69–71)
Ja, för det mesta	23 (21–24)	24 (23–25)	23 (22–24)
Nej, för det mesta inte	2,2 (1,7–2,7)	2,4 (1,9–2,9)	2,3 (2,0–2,6)
Nej, aldrig	1,5 (1,1–1,9)	2,8 (2,3–3,3)	2,2 (1,9–2,5)
Vet inte	1,6 (1,2–2,0)	2,1 (1,6–2,6)	1,9 (1,6–2,2)

Tabell 88. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter om man kan få hjälp av någon om man har praktiska problem eller är sjuk med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Kan få hjälp med praktiska problem eller vid sjukdom	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Ja, alltid eller för det mesta	0,6 (0,3–0,9), n = 3 415	1,6 (1,2–2,0), n = 3 410	1,1 (0,9–1,3), n = 6 825
Nej, för det mesta inte eller aldrig	-	6,2 (2,8–9,6), n = 194	4,9 (2,6–7,2), n = 326

Tabell 89. Svar på frågan: "Tycker du att man i allmänhet kan lita på de flesta människor?". Andel i procent i befolkningen 16–84 år med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Tycker du att man i allmänhet kan lita på de flesta människor?	Kvinnor, n = 3 595 Procent (KI)	Män, n = 3 683 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 278 Procent (KI)
Ja, alltid	4,3 (3,6–5,0)	4,9 (4,2–5,6)	4,6 (4,1–5,1)
Ja, för det mesta	73 (71–74)	71 (70–73)	72 (71–73)
Nej, för det mesta inte	18 (16–19)	18 (17–19)	18 (17–19)
Nej, aldrig	1,8 (1,4–2,2)	3,3 (2,7–3,9)	2,6 (2,2–3,0)
Vet inte	3,6 (3,0–4,2)	2,7 (2,2–3,2)	3,1 (2,7–3,5)

Tabell 90. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** efter om man tycker att man i allmänhet kan lita på de flesta människor med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Tycker du att man i allmänhet kan lita på de flesta människor?	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Ja, alltid eller för det mesta	0,4 (0,2–0,6), n = 2 768	1,3 (0,9–1,7), n = 2 800	0,9 (0,7–1,1), n = 5 568
Nej, för det mesta inte eller aldrig	1,9 (0,9–2,9), n = 699	3,6 (2,3–4,9), n = 783	2,8 (2,0–3,6), n = 1 482

Allmän och psykisk hälsa

Tabell 91. Allmänt hälsotillstånd, andel i procent i befolkningen 16–84 år under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Allmänt hälsotillstånd	Kvinnor, n = 3 606 Procent (KI)	Män, n = 3 612 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 241 Procent (KI)
Mycket bra	31 (30–33)	35 (33–36)	33 (32–34)
Bra	46 (45–48)	47 (46–49)	47 (46–48)
Någorlunda	17 (16–18)	13 (12–14)	15 (14–16)
Dåligt	3,4 (2,8–4,0)	3,3 (2,7–3,9)	3,3 (2,9–3,7)
Mycket dåligt	1,0 (0,7–1,3)	0,8 (0,5–1,1)	0,9 (0,7–1,1)
Vet inte	0,8 (0,5–1,1)	0,7 (0,4–1,0)	0,8 (0,6–1,0)

Tabell 92. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter allmänt hälsotillstånd de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Allmänt hälsotillstånd	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Mycket bra/Bra	0,4 (0,2–0,6), n = 2 799	1,5 (1,1–1,9), n = 3 026	0,9 (0,7–1,1), n = 5 825
Någorlunda	1,4 (0,5–2,3), n = 624	2,9 (1,4–4,4), n = 487	2,1 (1,3–2,9), n = 1 110
Dåligt/Mycket dåligt	3,2 (0,4–6,0), n = 156	7,3 (3,2–11), n = 151	5,2 (2,7–7,7), n = 307

Tabell 93. Andel i befolkningen 16–84 år med psykisk påfrestning de senaste 30 dagarna enligt Kessler 6 med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Grad av psykisk påfrestning de senaste 30 dagarna enligt Kessler 6	Kvinnor, n = 3 335 Procent (KI)	Män, n = 3 409 Procent (KI)	Samtliga, n = 6 744 Procent (KI)
Ingen eller ringa psykisk påfrestning	60 (58–62)	67 (66–69)	64 (63–65)
Måttlig psykisk påfrestning	33 (31–34)	28 (26–29)	30 (29–31)
Allvarlig psykisk påfrestning	7,3 (6,4–8,2)	5,3 (4,5–6,1)	6,3 (5,7–6,9)

Tabell 94. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter grad av psykisk påfrestning de senaste 30 dagarna enligt Kessler 6 med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Grad av psykisk påfrestning de senaste 30 dagarna enligt Kessler 6	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Ingen eller ringa psykisk påfrestning	-	0,5 (0,2–0,8), n = 2 287	0,3 (0,1–0,5), n = 4 290
Måttlig psykisk påfrestning	1,0 (0,4–1,8), n = 1 086	4,4 (3,1–5,7), n = 940	2,6 (1,9–3,3), n = 2 026
Allvarlig psykiska påfrestning	3,3 (1,1–5,5), n = 245	6,6 (3,0–10), n = 182	4,7 (2,7–6,7), n = 427

Tabell 95. Svar på frågan: "Har du någon gång kommit i den situationen att du allvarligt övervägt att ta ditt liv?". Andel i procent i befolkningen 16–84 år med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Allvarligt övervägt att ta sitt liv	Kvinnor, n = 3 595 Procent (KI)	Män, n = 3 679 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 274 Procent (KI)
Nej, aldrig	85 (84–86)	89 (88–90)	87 (86–88)
Ja, för mer än 12 månader sedan	11 (10–12)	7,8 (6,9–8,7)	9,5 (8,8–10)
Ja, under de senaste 12 månaderna	3,9 (3,3–4,5)	3,3 (2,7–3,9)	3,6 (3,2–4,0)

Tabell 96. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter om man allvarligt övervägt att ta sitt liv med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Allvarligt övervägt att ta sitt liv	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Nej, aldrig	0,5 (0,2–0,8), n = 3 053	1,3 (0,9–1,7), n = 3 268	0,9 (0,7–1,1), n = 6 321
Ja, för mer än 12 månader sedan	-	4,2 (1,9–6,5), n = 287	2,3 (1,2–3,4), n = 688
Ja, under de senaste 12 månaderna	3,6 (0,5–6,7), n = 140	12 (6,4–18), n = 124	7,6 (4,4–11), n = 264

Tabell 97. Svar på frågan: "Har du under de senaste 12 månaderna blivit utsatt för fysiskt våld eller hot om våld så att du blev rädd?". Andel i procent i befolkningen 16–84 år med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Utsatt för fysiskt våld eller hot om våld senaste 12 månaderna	Kvinnor, n = 3 588 Procent (KI)	Män, n = 3 668 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 256 Procent (KI)
Nej	97 (97–98)	97 (97–98)	97 (97–98)
Ja	2,8 (2,3–3,3)	2,6 (2,1–3,1)	2,7 (2,3–3,1)

Tabell 98. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter om man blivit utsatt för fysiskt våld eller hot om våld med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Utsatt för fysiskt våld eller hot om våld senaste 12 månaderna	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Nej	0,6 (0,3–0,9), n = 3 488	1,5 (1,1–1,9), n = 3 574	1,1 (0,9–1,3), n = 7 062
Ja	-	14 (6,8–21), n = 94	8,2 (4,3–12), n = 194

Alkoholvanor

Tabell 99. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med riskkonsumtion av alkohol eller ej med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Riskkonsumtion av alkohol	Kvinnor, n = 3 539 Procent (KI)	Män, n = 3 605 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 144 Procent (KI)
Nej	90 (89–91)	87 (86–88)	88 (88–89)
Ja	10 (9,3–11)	13 (12–14)	12 (11–12)

Tabell 100. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter riskkonsumtion av alkohol eller ej med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Riskkonsumtion av alkohol	Kvinnor Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Nej	0,6 (0,3–0,9), n = 3 174	1,6 (1,2–2,0), n = 3 141	1,1 (0,8–1,4), n = 6 315
Ja	1,6 (0,3–2,9), n = 365	4,3 (2,5–6,1), n = 464	3,1 (1,9–4,3), n = 829

Tabell 101. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som spelat om pengar de senaste 12 månaderna som spelat om pengar samtidigt som de druckit alkohol de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spelat om pengar samtidigt som man druckit alkohol	Kvinnor, n = 1 295 Procent (KI)	Män, n = 1 607 Procent (KI)	Samtliga, n = 2 902 Procent (KI)
Nej	94 (93–96)	87 (85–88)	90 (89–91)
Ja	5,1 (3,9–6,3)	12 (11–14)	9,1 (8,1–10)
Vet inte	0,5 (0,1–0,9)	1,0 (0,5–1,5)	0,8 (0,5–1,1)

Tabell 102. Andel i procent i befolkningen 16-84 år som spelat om pengar de senaste 12 månaderna med **problemspelande** enligt PGSI efter om man spelat om pengar samtidigt som man druckit alkohol med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Spelat om pengar samtidigt som man druckit alkohol	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Nej	1,3 (0,7–1,9), n = 1 222	2,4 (1,6–3,2), n = 1 394	1,9 (1,4–2,4), n = 2 616
Ja	9,1 (2,2–16), n = 66	11 (6,8–16) n = 197	11 (6,9–14) n = 263

Sysselsättning, livshändelser och levnadsförutsättningar

I det här avsnittet finns uppgifter om

- huvudsaklig sysselsättning
- livshändelser, inklusive om den svarande eller någon närstående haft covid-19,
- hushållsekonomi
- kontakt med hälsocentral, familjerådgivning, skuld- och budgetrådgivare eller ungdomsmottagning
- hushållets sammansättning.

När det gäller sysselsättning ser vi bland annat en högre andel med problemspelande bland dem som har sjuk- eller aktivitetsersättning, jämfört med andra grupper.

Livshändelser det senaste året som är förknippade med högre andelar av problemspelande är framför allt att ha blivit varslad och försämrade boendeförhållanden. Övrigt som ger högre andelar med problemspelande än övriga befolkningen är att ha blivit permitterad, ha gått igenom en skilsmässa eller separation, ha problem med en chef eller överordnad på arbetet, ha grälat mer med någon närstående samt ha försämrade ekonomisk situation eller försämrade arbetsförhållanden.

Bland dem som haft svårigheter att klara de löpande utgifterna för mat, hyra, räkningar med mera finns det en högre andel med problemspelande. Detsamma gäller med ännu större andelar bland dem som tagit sms-lån eller snabb lån online under de senaste 12 månaderna.

Bland dem som uppsökt eller varit i kontakt med familjerådgivning finns det en högre andel med problemspelande. Det ser vi inte bland dem som varit i kontakt med hälso- eller vårdcentral. De som varit i kontakt med ungdomsmottagning eller budget- och skuldrådgivare är inte tillräckligt många för att vi ska kunna beräkna andel med problemspelande.

Huvudsaklig sysselsättning

Tabell 103. Huvudsaklig sysselsättning just nu som andel i procent i befolkningen 16–84 år med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Huvudsaklig sysselsättning	Kvinnor, n = 3 591 Procent (KI)	Män, n = 3 688 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 279 Procent (KI)
Anställd	50 (49–52)	49 (47–51)	50 (49–51)
Egen företagare	2,7 (2,2–3,2)	9,1 (8,2–10)	5,9 (5,4–6,4)
Tjänstledig eller föräldraledig	2,3 (1,8–2,8)	0,7 (0,4–1,0)	1,5 (1,2–1,8)
Studerar eller praktiserar	13 (12–14)	12 (11–13)	12 (11–13)
Arbetslös eller i arbetsmarknadspolitiska åtgärder	3,1 (2,5–3,7)	2,7 (2,2–3,2)	2,9 (2,5–3,3)
Pensionär (ålderspensionär eller avtalspensionär)	23 (21–24)	23 (22–24)	23 (22–24)
Har sjuk- eller aktivitetsersättning	3,0 (2,4–3,6)	2,1 (1,6–2,6)	2,6 (2,2–3,0)
Långtidssjukskriven (mer än 3 månader)	1,7 (1,3–2,1)	1,1 (0,8–1,4)	1,4 (1,1–1,7)
Sköter eget hushåll (inte pensionär)	0,8 (0,5–1,1)	0,2 (0,1–0,3)	0,5 (0,3–0,7)
Annat	0,6 (0,3–0,9)	0,7 (0,4–1,0)	0,7 (0,5–0,9)

Tabell 104. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter huvudsaklig sysselsättning med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Huvudsaklig sysselsättning	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Anställd	0,7 (0,3–1,1), n = 1 804	2,5 (1,8–3,2), n = 1 808	1,6 (1,2–2,0), n = 3 612
Egen företagare	-	-	-
Tjänstledig eller föräldraledig	-	-	-
Studerar eller praktiserar	-	2,4 (0,9–3,5), n = 425	1,2 (0,5–1,9), n = 890
Arbetslös eller i arbetsmarknadspolitiska åtgärder	-	-	-
Pensionär (ålderspensionär eller avtalspensionär)	-	-	0,4 (0,1–0,7), n = 1 652
Har sjuk- eller aktivitetsersättning	-	6,5 (1,1–12), n = 79	4,8 (1,7–7,9), n = 186
Långtidssjukskriven (mer än 3 månader)	-	-	-
Sköter eget hushåll (inte pensionär)	-	-	-
Annat	-	-	-

Covid-19

Tabell 105. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som haft (eller har) covid-19 respektive inte haft det med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Haft (eller har) covid-19	Kvinnor, n = 3 601 Procent (KI)	Män, n = 3 638 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 290 Procent (KI)
Nej	76 (74–77)	74 (73–75)	75 (74–76)
Ja	17 (16–18)	16 (14–17)	16 (15–17)
Vet inte	7,1 (6,3–7,9)	10 (9,4–11)	8,8 (8,1–9,5)

Tabell 106. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter om de haft (eller har) covid-19 respektive inte haft det med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Haft (eller har) covid-19	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Nej	0,7 (0,4–1,0), n = 2 726	1,4 (1,0–1,8), n = 2 728	1,1 (0,8–1,4), n = 5 454
Ja	-	2,8 (1,5–4,1), n = 576	1,5 (0,8–2,2), n = 1 194

Tabell 107. Andel i procent i befolkningen 16–84 där någon närstående haft (eller har) covid-19 respektive inte haft det med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Närstående haft (eller har) covid-19	Kvinnor, n = 3 598 Procent (KI)	Män, n = 3 679 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 277 Procent (KI)
Nej	45 (43–46)	45 (43–47)	45 (44–46)
Ja	51 (49–52)	49 (47–50)	50 (49–51)
Vet inte	4,6 (3,9–5,3)	6,3 (5,5–7,1)	5,4 (4,9–5,9)

Tabell 108. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI efter om någon närstående haft (eller har) covid-19 respektive inte haft det med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Närstående haft (eller har) covid-19	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Nej	0,6 (0,2–1,0), n = 1 608	1,2 (0,7–1,7), n = 1 653	0,9 (0,6–1,2), n = 3 261
Ja	0,8 (0,4–1,2), n = 1 824	2,4 (1,7–3,1), n = 1 796	1,6 (1,2–2,0), n = 3 620

Livshändelser

Tabell 109. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som varit med om någon av 11 olika livshändelser under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Händelse de senaste 12 månaderna, flera alternativ möjliga	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Någon närstående har avlidit	19 (18–20), n = 3 556	20 (18–21), n = 3 630	19 (18–20), n = 7 186
Har blivit varslad	2,9 (2,3–3,5), n = 3 406	3,2 (2,6–3,8), n = 3 539	3,1 (2,7–3,5), n = 6 945
Har blivit permitterad	5,1 (4,4–5,8), n = 3 399	6,1 (5,3–6,9), n = 3 536	5,6 (5,1–6,1), n = 6 935
Har blivit arbetslös	7,4 (6,5–8,3), n = 3 406	6,0 (5,2–6,8), n = 3 539	6,7 (6,1–7,3), n = 6 945
Har i huvudsak arbetat eller studerat hemifrån	36 (35–38), n = 3 405	34 (32–36), n = 3 542	35 (34–36), n = 6 947
Har gått igenom en skilsmässa eller separation	4,8 (4,1–5,5), n = 3 431	5,1 (4,4–5,8), n = 3 549	5,0 (4,5–5,5), n = 6 980
Problem med chef eller överordnade på arbetet	8,6 (7,7–9,5), n = 3 354	6,4 (5,6–7,2), n = 3 488	7,5 (6,9–8,1), n = 6 842
Grälat mer med någon närstående än tidigare	13 (12–15), n = 3 352	8,5 (7,6–9,4), n = 3 497	11 (10–12), n = 6 849
Försämrade ekonomisk situation	14 (13–15), n = 3 569	13 (12–14), n = 3 664	13 (13–14), n = 7 233
Försämrade boendeförhållanden	3,1 (2,5–3,7), n = 3 512	3,3 (2,7–3,9), n = 3 613	3,2 (2,8–3,6), n = 7 125
Försämrade arbetsförhållanden	10 (9,1–11), n = 3 437	9,0 (8,1–9,9), n = 3 568	10 (8,8–10), n = 7 005

Tabell 110. Andel i procent, i befolkningen 16–84 år som varit med om någon av 11 olika livshändelser under de senaste 12 månaderna, med **problemspelande** enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Händelse de senaste 12 månaderna	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Någon närstående har avlidit	0,9 (0,2–1,6), n = 682	3,2 (1,9–4,5), n = 715	2,1 (1,3–2,9), n = 1 397
Har blivit varslad	-	12 (5,6–17), n = 113	8,0 (4,3–12), n = 212
Har blivit permitterad	-	4,7 (1,9–7,5), n = 214	3,1 (1,4–4,8), n = 387
Har blivit arbetslös	-	2,8 (0,6–5,0), n = 214	1,7 (0,5–2,9), n = 465
Har i huvudsak arbetat eller studerat hemifrån	0,8 (0,3–1,3), n = 1 233	1,7 (1,0–2,4), n = 1 204	1,2 (0,8–1,6), n = 2 437
Har gått igenom en skilsmässa eller separation	-	6,1 (2,6–9,6), n = 180	3,5 (1,6–5,4), n = 345
Problem med chef eller överordnade på arbetet	2,8 (0,9–4,7), n = 289	3,6 (1,2–6,0), n = 224	3,1 (1,6–4,6), n = 513
Grälat mer med någon närstående än tidigare	1,6 (0,4–2,8), n = 449	6,7 (3,9–9,5), n = 298	3,6 (2,3–4,9), n = 747
Försämrade ekonomisk situation	2,4 (1,1–3,7), n = 502	4,7 (2,8–6,6), n = 465	3,5 (2,3–4,7), n = 967
Försämrade boendeförhållanden	-	14 (7,8–20), n = 121	8,7 (5,1–11), n = 230
Försämrade arbetsförhållanden	2,3 (0,7–3,9), n = 346	4,7 (2,4–7,0), n = 321	3,4 (2,0–4,8), n = 667

Hushållsekonomi och snabblån

Tabell 111. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som haft svårigheter att klara löpande hushållsutgifter eller tagit snabblån under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Händelse de senaste 12 månaderna	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Haft svårigheter att klara de löpande utgifterna för mat, hyra, räkningar med mera	10 (9,3–11), n = 3 566	9,1 (8,2–10), n = 3 622	9,7 (9,0–10), n = 7 188
Har tagit sms-lån eller snabblån online under de senaste 12 månaderna	1,5 (1,1–1,9), n = 3 593	1,2 (0,8–1,6), n = 3 649	1,3 (1,0–1,6), n = 7 242

Tabell 112. Andel i procent i befolkningen 16–84 år, som haft svårigheter att klara löpande hushållsutgifter eller tagit snabblån under de senaste 12 månaderna, med **problemspelande** enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Händelse de senaste 12 månaderna	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Haft svårigheter att klara de löpande utgifterna för mat, hyra, räkningar med mera	2,7 (1,0–4,4), n = 369	6,6 (3,9–9,3), n = 331	4,6 (3,0–6,2), n = 700
Har tagit sms-lån eller snabblån online under de senaste 12 månaderna	-	26 (13–40), n = 42	16 (8,3–23), n = 96

Kontakt med vårdgivare och annan samhällsservice

Tabell 113. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som uppsökt eller varit i kontakt med något av 4 olika ställen inom hälsovård eller socialtjänst under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Uppsökt eller varit i kontakt med (flera alternativ möjliga)	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Hälso- eller vårdcentral	79 (78–80), n = 3 604	71 (69–72), n = 3 675	75 (74–76), n = 7 279
Familjerådgivning	3,2 (2,6–3,8), n = 3 258	2,8 (2,2–3,4), n = 3 403	3,0 (2,6–3,4), n = 6 661
Ungdomsmottagning	6,2 (5,4–7,0), n = 3 248	2,2 (1,7–2,7), n = 3 995	4,1 (3,6–4,6), n = 6 643
Budget- och skuldrådgivare	0,6 (0,3–0,9), n = 3 254	0,6 (0,3–0,9), n = 3 397	0,6 (0,4–0,8), n = 6 651

Tabell 114. Andel i procent i befolkningen 16–84 år som uppsökt eller varit i kontakt med något av 4 olika ställen inom hälsovård eller socialtjänst under de senaste 12 månaderna med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på ålder.

Uppsökt eller varit i kontakt med:	Hälso- eller vårdcentral Procent (KI) n	Familjerådgivning Procent (KI) n	Ungdomsmottagning Procent (KI) n	Budget- och skuldrådgivare Procent (KI) n
16–17 år	56 (52–60), n = 608	2,8 (1,5–4,1), n = 604	25 (21–28), n = 605	-
18–24 år	67 (64–70), n = 706	1,9 (0,9–2,9), n = 697	22 (19–25), n = 702	0,7 (0,1–1,3), n = 699
25–44 år	72 (70–74), n = 2 369	5,2 (4,3–6,1), n = 2 320	2,1 (1,5–2,7), n = 2313	0,7 (0,4–1,0), n = 2 317
45–64 år	74 (72–75), n = 2 321	2,5 (1,8–3,2), n = 2 176	1,0 (0,6–1,4), n = 2 171	0,4 (0,1–0,7), n = 2 171
65–84 år	86 (85–88), n = 1 666	0,5 (0,1–0,9), n = 1 252	-	0,6 (0,2–1,0), n = 1 252

Tabell 115. Andel i procent i befolkningen 16–84 år, som uppsökt eller varit i kontakt med något av 4 olika ställen inom hälsovård eller socialtjänst under de senaste 12 månaderna, med **problemspelande** enligt PGSI med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Uppsökt eller varit i kontakt med	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Hälsa- eller vårdcentral	0,7 (0,4–1,0), n = 2 846	1,6 (1,1–2,1), n = 2 594	1,1 (0,8–1,4), n = 5 440
Familjerådgivning	-	6,3 (1,4–11), n = 96	4,5 (1,6–7,4), n = 198
Ungdomsmottagning	-	-	-
Budget- och skuldrådgivare	-	-	-

Hushållets sammansättning

Tabell 116. Andel i procent i befolkningen 16–84 år för olika typer av hushållssammansättning (egenrapporterat) med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Typ av hushåll	Kvinnor, n = 3 601 Procent (KI)	Män, n = 3 648 Procent (KI)	Samtliga, n = 7 249 Procent (KI)
Singel	34 (32–35)	35 (33–36)	34 (33–35)
Singel med barn	4,5 (1,6–7,4)	2,5 (2,0–3,0)	3,5 (3,1–3,9)
Gift eller sammanboende	34 (32–36)	35 (34–37)	35 (34–36)
Gift eller sammanboende med barn	28 (26–29)	27 (26–29)	28 (27–29)

Tabell 117. Andel i procent i befolkningen 16–84 år med **problemspelande** enligt PGSI för olika typer av hushållssammansättning (egenrapporterat) med 95-procentigt konfidensintervall (KI), fördelat på kön.

Typ av hushåll	Kvinnor, Procent (KI) n	Män, Procent (KI) n	Samtliga, Procent (KI) n
Singel utan hemmavarande barn	1,2 (0,6–1,8), n = 1 210	2,3 (1,5–3,1), n = 1 265	1,7 (1,2–2,2), n = 2 475
Singel med barn	-	-	-
Gift eller sammanboende utan hemmavarande barn	-	1,7 (1,0–2,4), n = 1 291	1,0 (0,6–1,4), n = 2 521
Gift eller sammanboende med barn	0,6 (0,1–1,1), n = 1 000	1,6 (0,8–2,4), n = 1 001	1,1 (0,6–1,6), n = 2 001

Swelogs är en undersökning om spel om pengar och hälsa. Det huvudsakliga syftet är att beskriva omfattningen av spelproblem i befolkningen och olika delgrupper och samband mellan spelproblem och hälsa och livssituation, och utifrån det föreslå förebyggande åtgärder för att minska de negativa konsekvenser som uppstår av spel om pengar.

Folkhälsomyndigheten är en nationell kunskapsmyndighet som arbetar för en bättre folkhälsa. Det gör myndigheten genom att utveckla och stödja samhällets arbete med att främja hälsa, förebygga ohälsa och skydda mot hälsot. Vår vision är en folkhälsa som stärker samhällets utveckling



Folkhälsomyndigheten

Solna Nobels väg 18, 171 82 Solna. **Östersund** Campusvägen 20. Box 505, 831 26 Östersund.

www.folkhalsomyndigheten.se