



Problem med spel om pengar – vi reder ut begreppen

Inom området spel om pengar förekommer många olika begrepp. Här presenterar vi några av de vanligaste och mest centrala.

Spelproblem – ett samlingsbegrepp

Folkhälsomyndigheten använder spelproblem som ett samlingsbegrepp för att beskriva de negativa sociala, ekonomiska och hälsomässiga konsekvenserna som spel om pengar kan orsaka, oavsett omfattning. Begreppet spelproblem innefattar i det här sammanhanget allt från enstaka negativa konsekvenser till många allvarliga problem på flera områden.

Begreppet spelproblem är även ett specifikt mått i bedömningsinstrumentet PGSI (Problem Gambling Severity Index) som beskrivs nedan.

Några specifika begrepp

När vi presenterar specifika siffror och statistik använder vi de begrepp som används i de aktuella mätningarna. Här presenterar vi några vanliga begrepp som används i olika mätinstrument.

SPELPROBLEM

Som vi tidigare har nämnt används spelproblem som ett generellt begrepp. Spelproblem är dock ett specifikt mått enligt bedömningsinstrumentet PGSI (Problem Gambling Severity Index). Där fungerar spelproblem som ett mått för så allvarliga problem att det troligen rör sig om ett beroendeliknande tillstånd.

Spelproblem enligt PGSI används i sällsynta fall vid redovisning av resultat från befolkningsstudien Swelogs (Swedish longitudinal gambling study). I dessa fall beskriver vi detta.

MÅLGRUPP OCH SYFTE Detta faktablad beskriver de vanligast förekommande begreppen inom området spel om pengar. Innehållet vänder sig till dig som arbetar med att förebygga spelproblem och syftar till att underlätta värderingen av information inom området spel om pengar.

SAMMANFATTNING

- Spelproblem används framförallt som ett samlingsbegrepp för att beskriva allt från enstaka negativa konsekvenser till allvarliga problem orsakade av spel om pengar.
- Det finns mer specifika begrepp som är knutna till ett visst mätinstrument, exempelvis problemspelande, hasardspelsyndrom och riskabelt spelande.
- Mer information om mätinstrument hittar du på spelprevention.se.

PROBLEMSPELANDE

Begreppet är en sammanslagning av de två specifika måtten ”förhöjd risk för spelproblem” samt ”spelproblem” i bedömningsinstrumentet PGSI. Problemspelande förekommer ofta som begrepp vid redovisning av resultat från befolkningsstudien Swelogs.

Begreppet problemspelande används även som ett specifikt mått i diagnosinstrumentet NODS (NORC DSM-IV Screen for Gambling Problems) för att beskriva relativt allvarliga spelproblem, dock inte så allvarliga att det kan handla om ett spelberoende.



Detta faktablad är en del av Folkhälsomyndighetens kunskapsstöd Förebygga spelproblem. Information om kunskapsstödet och alla produkter hittar du via spelprevention.se eller kunskapsguiden.se. Kunskapsstödet har tagits fram i samråd med Socialstyrelsen.

SPELBEROENDE

Används i diagnosystemet ICD-11 (International Classification of Diseases). Spelberoende betyder att spelproblemen är så allvarliga att det kan handla om ett kliniskt beroende.

SPELMISSBRUK

Används som begrepp i bland annat Socialtjänstlagen (SoL) och Hälso- och sjukvårdslagen (HSL). Spelmissbruk är inget specifikt mått och kan uppfattas som mildare än spelberoende. Ofta syftar missbruk på de negativa sociala konsekvenserna för en individ medan beroende beskriver de negativa biologiska och medicinska aspekterna.

RISKABELT SPELANDE

Används i den nationella folkhälsoenkäten Hälsa på lika villkor. Begreppet innefattar spelande som medför en eller flera negativa konsekvenser.

RISKABLA SPELVANOR

Mellan 2004 och 2013 användes begreppet riskabla spelvanor istället för riskabelt spelande i den nationella folkhälsoenkäten (se begreppsförklaring ovan).

Begreppet riskabla spelvanor används även som ett specifikt mått i diagnosinstrumentet NODS för att beskriva lindriga spelproblem.

HASARDSPELSYNDROM

Används i diagnosmanualen DSM-5 (Diagnostic and Statistical Manual of mental disorders). Hasardspelssyndrom betyder att spelproblemen är så allvarliga att det kan handla om ett kliniskt beroende.

ÖVERDRIVET SPELANDE

Används inom folkhälsopolitikens målområde för alkohol, narkotika, dopning, tobak och spel om pengar. Målet för området spel om pengar är att minska skadeverkningar av överdrivet spelande. Som indikatorer för överdrivet spelade ingår förutom spelproblem även indikatorn spelande bland barn och unga som inte har åldern inne för att få spela.

riskabelt spelande
spelberoende
överdrivet spelande
spelproblem
hasardspelssyndrom
riskspelande
riskabla spelvanor
problem
spelande



Folkhälsomyndigheten